MANUAL DE USUARIO

SM-R323

SAMSUNG

Printed in Korea
GH68-46732R Rev.2.0
Spanish. 10/2016

Sobre las Gear VR

Las Samsung Gear VR le permiten disfrutar de contenido en 2D, 3D y en 360 grados conectándolas a su dispositivo móvil.

También podrá ver páginas web y sus propios vídeos e imágenes en 360 grados. Conecte otros dispositivos, como controladores de juegos o auriculares Bluetooth (se venden por separado), al dispositivo móvil para disfrutar de una experiencia más envolvente.



Contenido

Sobre las Gear VR

Lea la siguiente información antes de empezar

Para empezar

7 Contenido de la caja

8 Diseño del dispositivo

13 Conectar el dispositivo móvil y ponerse las Gear VR

27 Instalar la aplicación Gear VR (Oculus)

Nociones básicas

30 Usar el panel táctil

32 Mover el puntero o la pantalla

33 Seleccionar elementos

33 Usar el menú Universal

36 Descargar aplicaciones y contenido

37 Ver notificaciones recibidas en el dispositivo móvil

Ver contenido

39 Ver contenido en la pantalla Inicio de Oculus

43 Ver contenido en el dispositivo móvil

44 Ver contenido en línea

Advertencias de salud y seguridad

Información de seguridad

Apéndice

65 Solución de problemas

Lea la siguiente información antes de empezar

- Lea este manual antes de usar las Samsung Gear VR (también denominadas Gear VR) para garantizar el uso correcto y seguro.
- Para evitar lesiones o daños en los dispositivos, lea la información y las advertencias sobre salud y seguridad antes de utilizar las Gear VR.
- Use las Gear VR solo con el propósito para el cual fueron diseñadas. Si usa las Gear VR con otros propósitos, podría hacerse daño.
- Las Gear VR no funcionan solas. Para utilizar las Gear VR, conecte un dispositivo móvil. Visite *www.samsung.com* para consultar una lista de los dispositivos móviles compatibles.
- Para utilizar un dispositivo móvil con las Gear VR, actualice el software del dispositivo móvil a la última versión.
- Es posible que algunos idiomas o contenidos no estén disponibles en función de la región o red.
- Para ver la licencia de origen abierto de las Gear VR, consulte *opensource.samsung.com*.

Iconos instructivos



Advertencia: situaciones que pueden causarle lesiones a usted o a otras personas



Precaución: situaciones que pueden causar daños al dispositivo o a otros equipos



Aviso: notas, consejos de uso o información adicional

Para empezar

Contenido de la caja

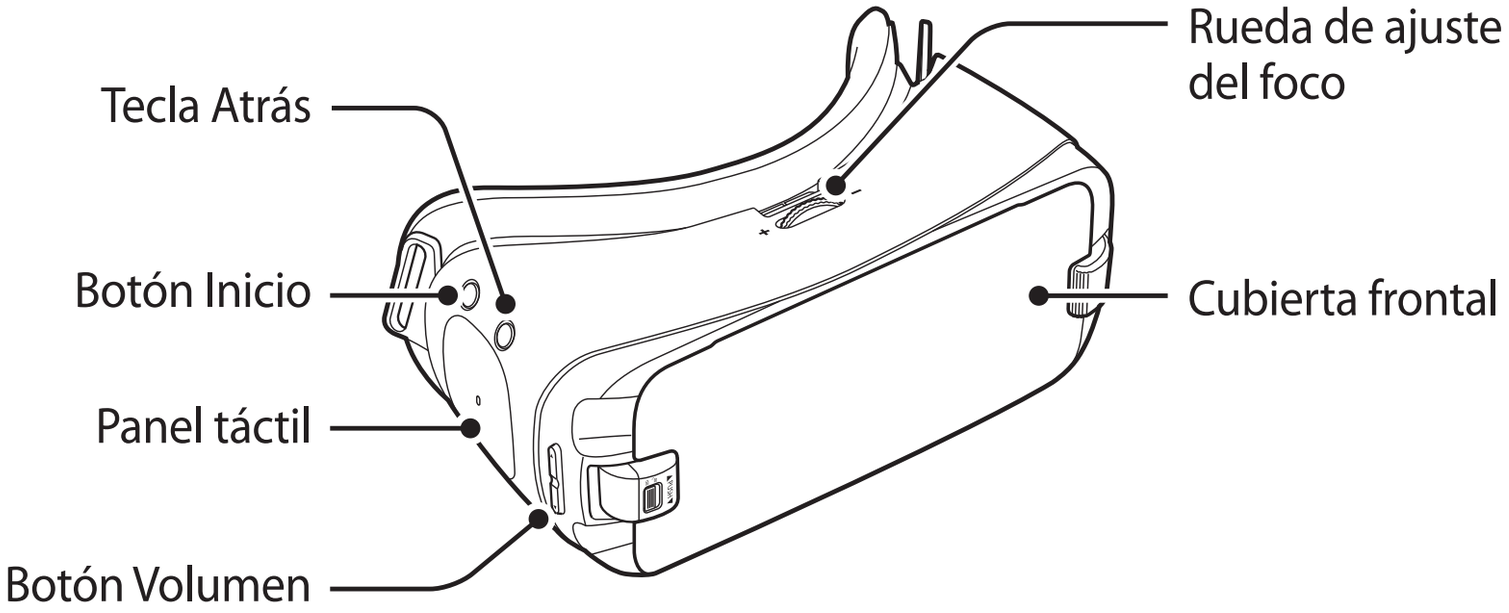
En la caja encontrará los siguientes artículos:

- Gear VR, correa superior, correa principal, conector Micro USB y manual de usuario



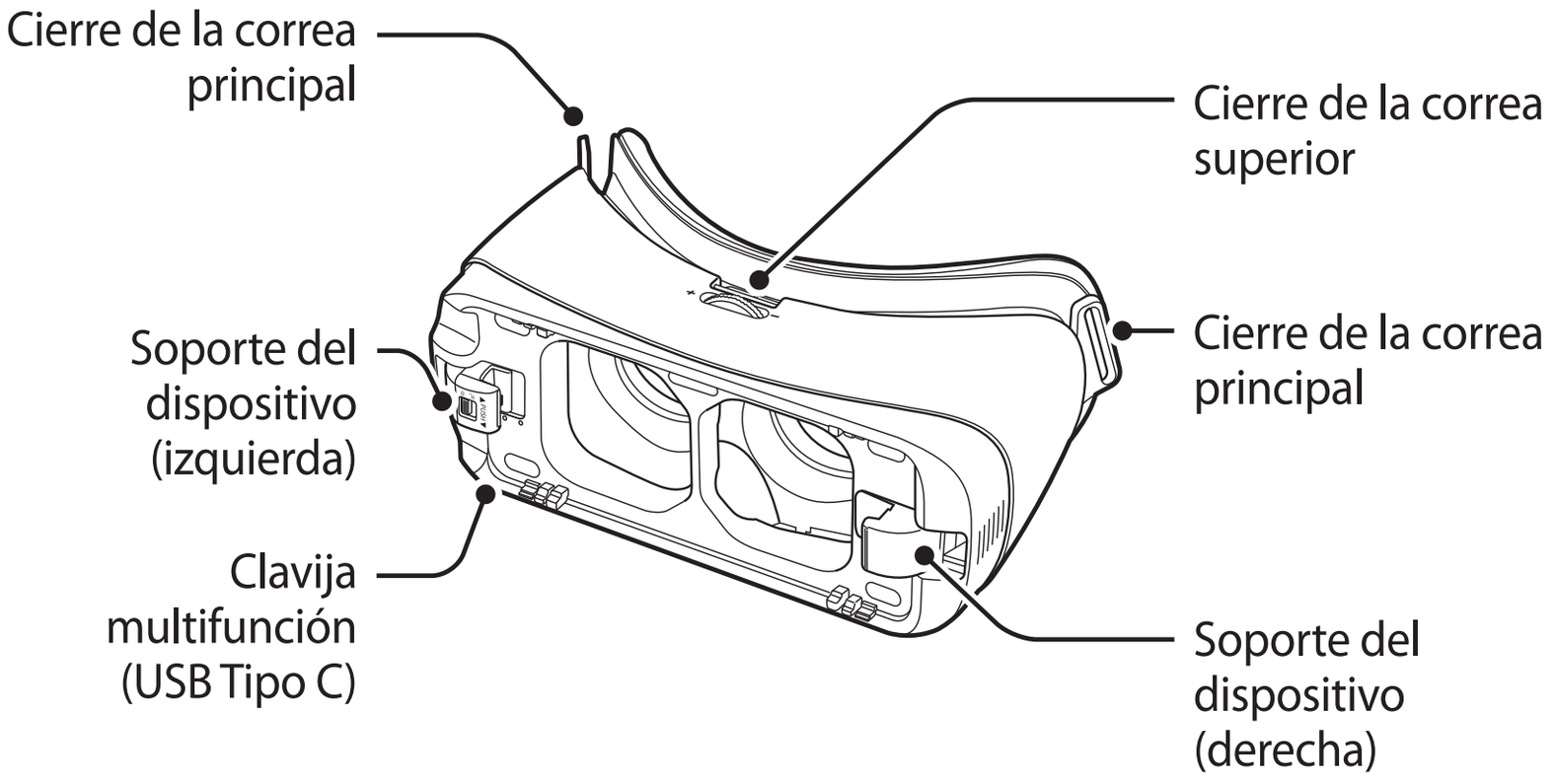
- Los elementos incluidos con el dispositivo y cualquier accesorio disponible pueden variar en función de la región o el proveedor de servicios.
- Los elementos suministrados están diseñados sólo para este dispositivo y puede que no sean compatibles con otros.
- La apariencia y las especificaciones del dispositivo están sujetas a cambios sin previo aviso.
- Utilice solo accesorios aprobados por Samsung. El uso de accesorios no aprobados podría causar problemas de rendimiento y errores de funcionamiento que no se encuentren cubiertos por la garantía.
- La disponibilidad de todos los accesorios se encuentra sujeta a cambios según las empresas fabricantes. Para obtener más información sobre los accesorios disponibles, consulte el sitio web de Samsung.

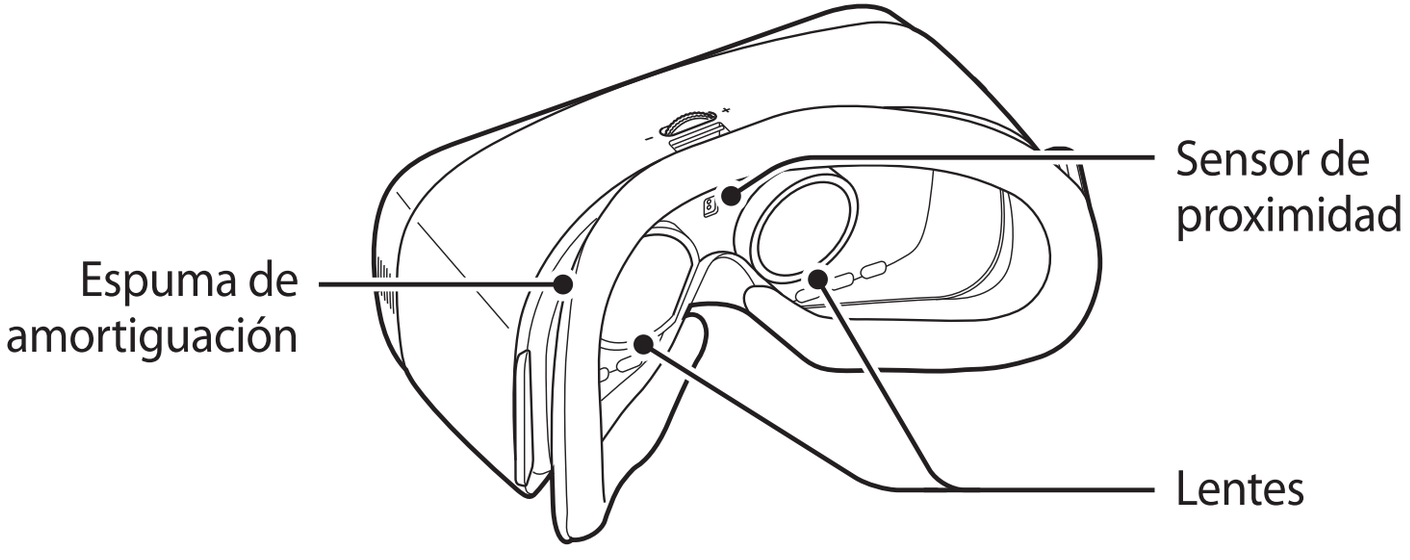
Diseño del dispositivo



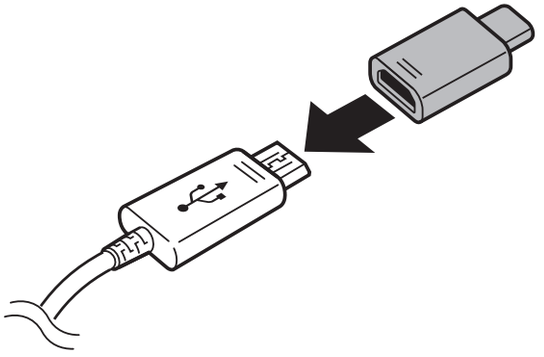
Panel táctil, teclas y botones	Función
Panel táctil	• Púlselo para seleccionar un elemento. Puede ir al elemento siguiente o al elemento anterior desplazándose hacia adelante o hacia atrás. Para obtener más información, consulte Usar el panel táctil. (pág. 30)

Panel táctil, teclas y botones		Función
	**Inicio**	• Púlselo para volver a la pantalla Inicio de Oculus.
	**Atrás**	• Púlsela para volver a la pantalla anterior. • Manténgala pulsada para abrir el menú Universal. Podrá ver el estado de las Gear VR y configurar los ajustes.
	**Volumen**	• Púlselo para ajustar el volumen de las Gear VR.
	**Rueda de ajuste del foco**	• Gire la rueda de enfoque ajustando la distancia entre la lente del dispositivo móvil y la de las Gear VR.


Cierre de la correa principal
Cierre de la correa superior
Soporte del dispositivo (izquierda)
Cierre de la correa principal
Clavija multifunción (USB Tipo C)
Soporte del dispositivo (derecha)


Sensor de proximidad
Espuma de amortiguación
Lentes

- No es necesario cargar las Gear VR, dado que se alimentan de la batería del dispositivo móvil.
- Puede cargar el dispositivo móvil conectando un cargador a la clavija multifunción de las Gear VR. Use solo cargadores aprobados por Samsung. Los cargadores no autorizados podrían hacer explotar la batería del dispositivo móvil o dañar los dispositivos.
  - Si utiliza un cargador Micro USB, conecte un conector Micro USB antes de conectar el cargador a las Gear VR. El conector Micro USB solo sirve para cargar la batería.



- Si utiliza las Gear VR con el cargador conectado a la clavija multifunción de las Gear VR, el dispositivo utilizará la alimentación suministrada por el cargador en lugar de la batería del dispositivo móvil. Al reproducir contenido que presente un consumo energético elevado (de más de 1 A) con el cargador conectado, las Gear VR utilizarán las dos fuentes de energía. Es decir, en situaciones de consumo energético elevado, las Gear VR utilizan la alimentación suministrada por el cargador y por la batería del dispositivo móvil al mismo tiempo.
- Si las Gear VR no se usan mientras el cargador está conectado, se cargará la batería del dispositivo móvil.
- Si las Gear VR se desconectan del cargador mientras se están usando, la imagen de la pantalla podría permanecer inactiva durante un breve periodo de tiempo. Durante este periodo, la pantalla se calibra de nuevo y es posible que las Gear VR no reconozcan los movimientos de su cabeza.

• El cargador no tiene interruptor de encendido y apagado, por tanto, para detener la entrada de corriente eléctrica, el usuario debe desenchufar el cargador de la red. Además, cuando esté conectado debe permanecer cerca del enchufe. Para ahorrar energía, desenchufe el cargador cuando no esté en uso.

Conectar el dispositivo móvil y ponerse las Gear VR

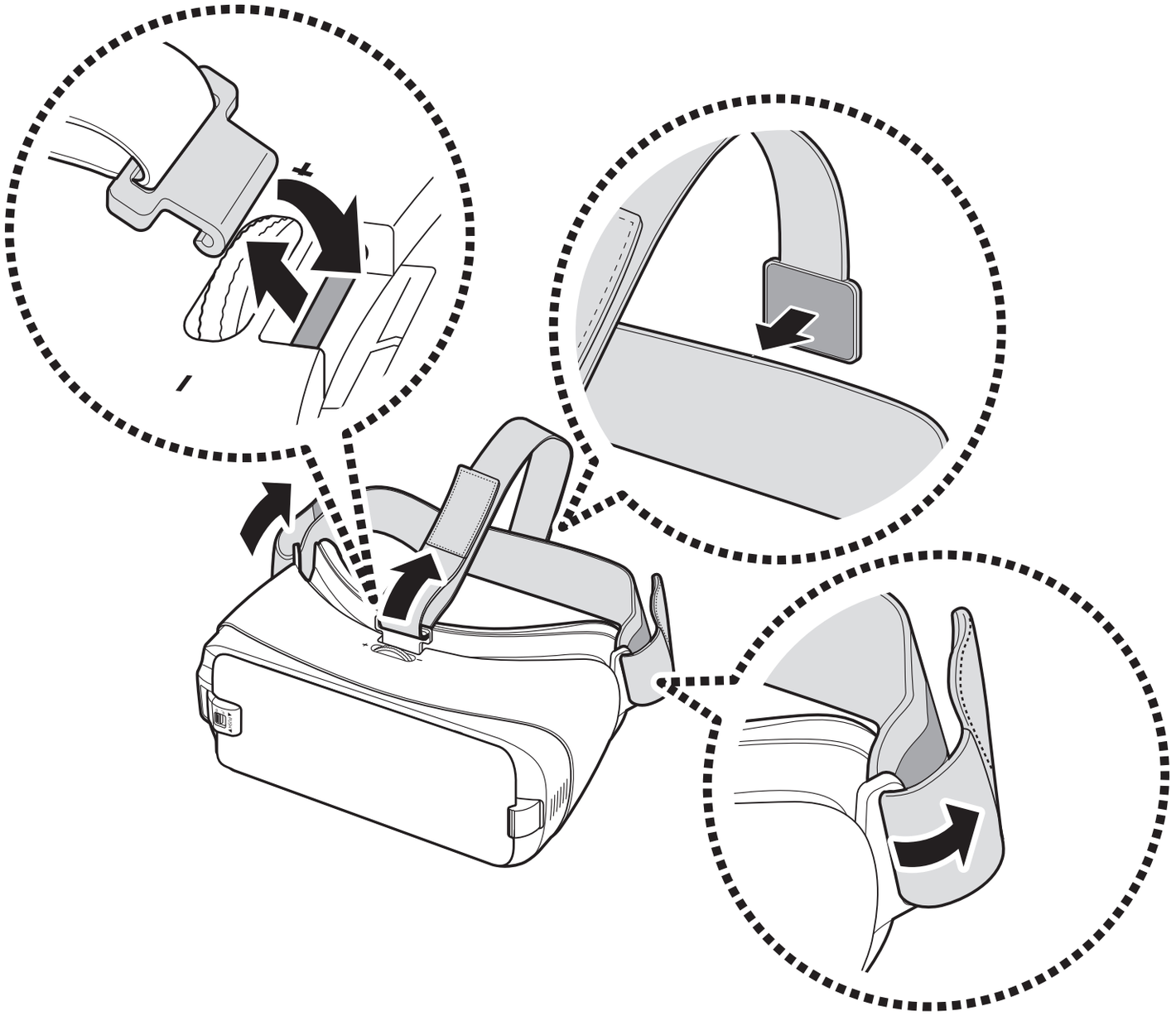
- No se coloque las Gear VR cuando lleve gafas. Si lo hace, podría sufrir lesiones en el rostro. Si necesita gafas para corregir problemas de visión, se recomienda usar lentes de contacto mientras usa las Gear VR.
- Si es hipermétrope o existe una gran diferencia entre la visión de su ojo izquierdo y su ojo derecho, póngase lentes correctoras antes de utilizar las Gear VR.

- La lente de las Gear VR viene con protectores instalados de fábrica. Retire los protectores de la lente antes de usar las Gear VR para ver claramente.
- Mantenga las lentes limpias y protéjalas para que no se rayen. Si las lentes se ensucian o se empañan, límpielas con el trapo de limpieza de las lentes.

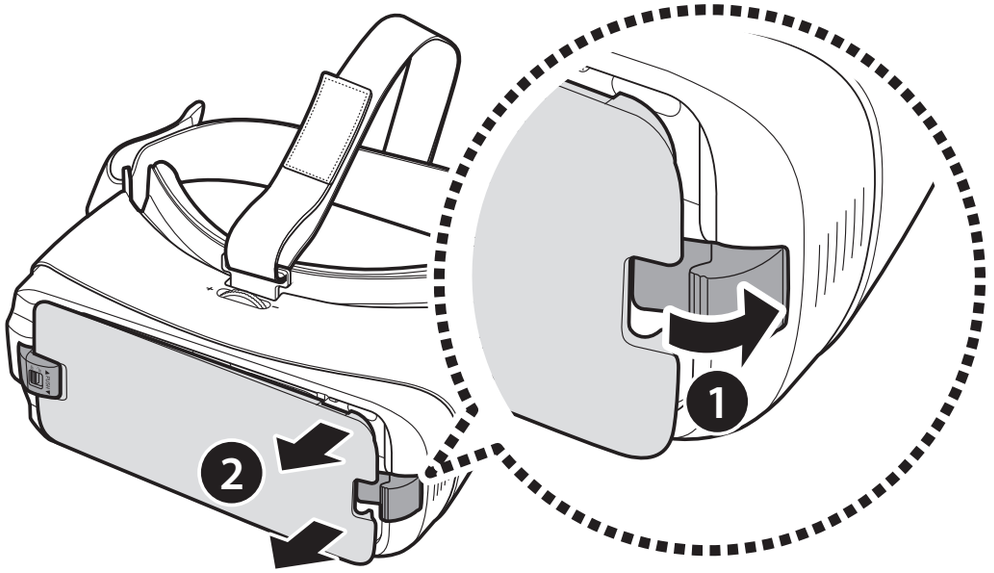
- Si suda mientras usa las Gear VR, la espuma de amortiguación podría ensuciarse.
- El panel táctil solo funcionará cuando lleve puestas las Gear VR.
- Cuando no tenga las Gear VR en la cabeza, no coloque objetos cerca del sensor de proximidad que se encuentra dentro de las Gear VR. Si lo hace, la pantalla del dispositivo móvil podría permanecer encendida y agotar su batería.

Conectar las correas

1 Introduzca los extremos de las correas a través de los cierres de correa de las Gear VR y utilice el velcro para fijar cada extremo.

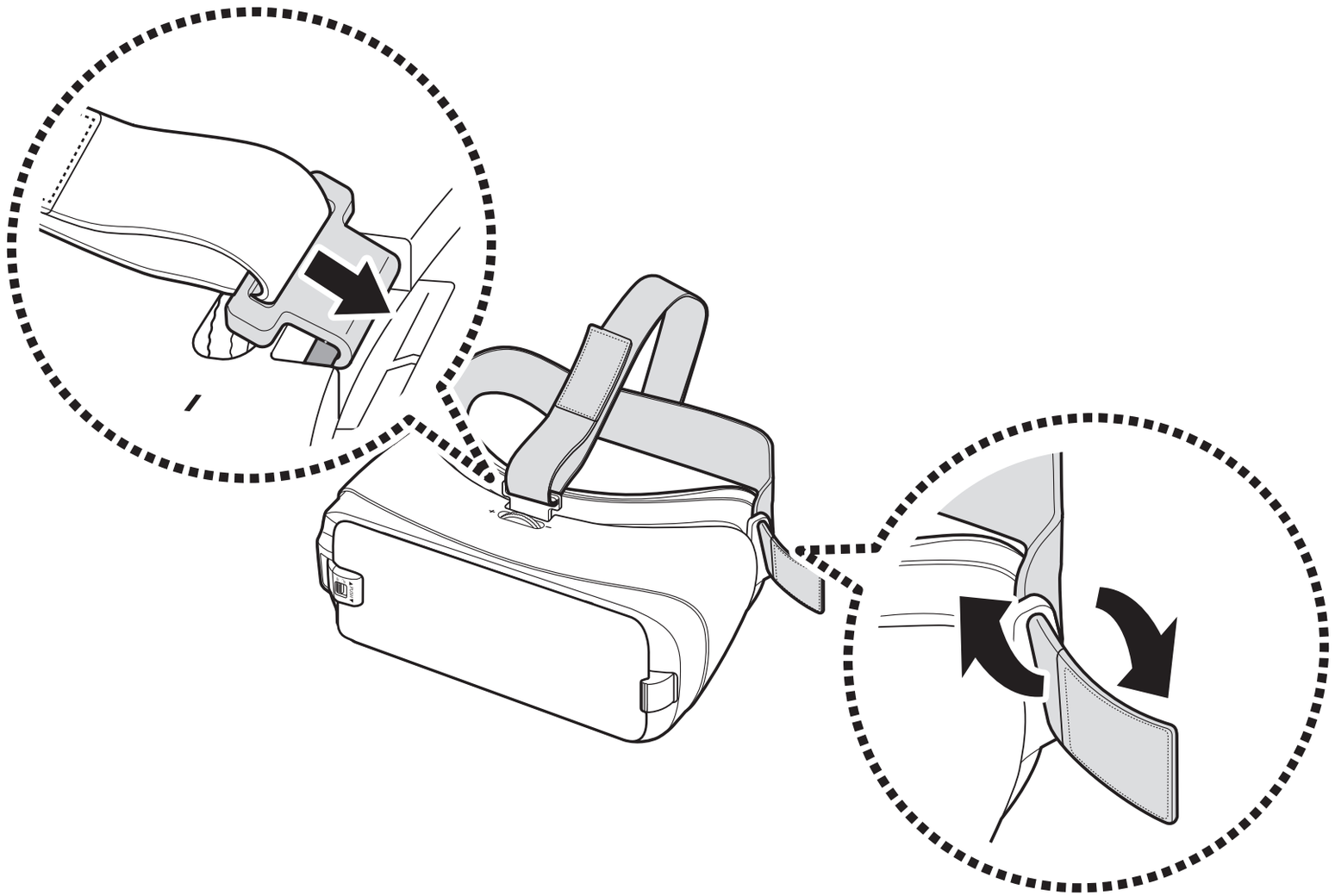


2 Tire del soporte del dispositivo (derecha) hacia la derecha (❶) y, a continuación, extraiga la cubierta frontal (❷).



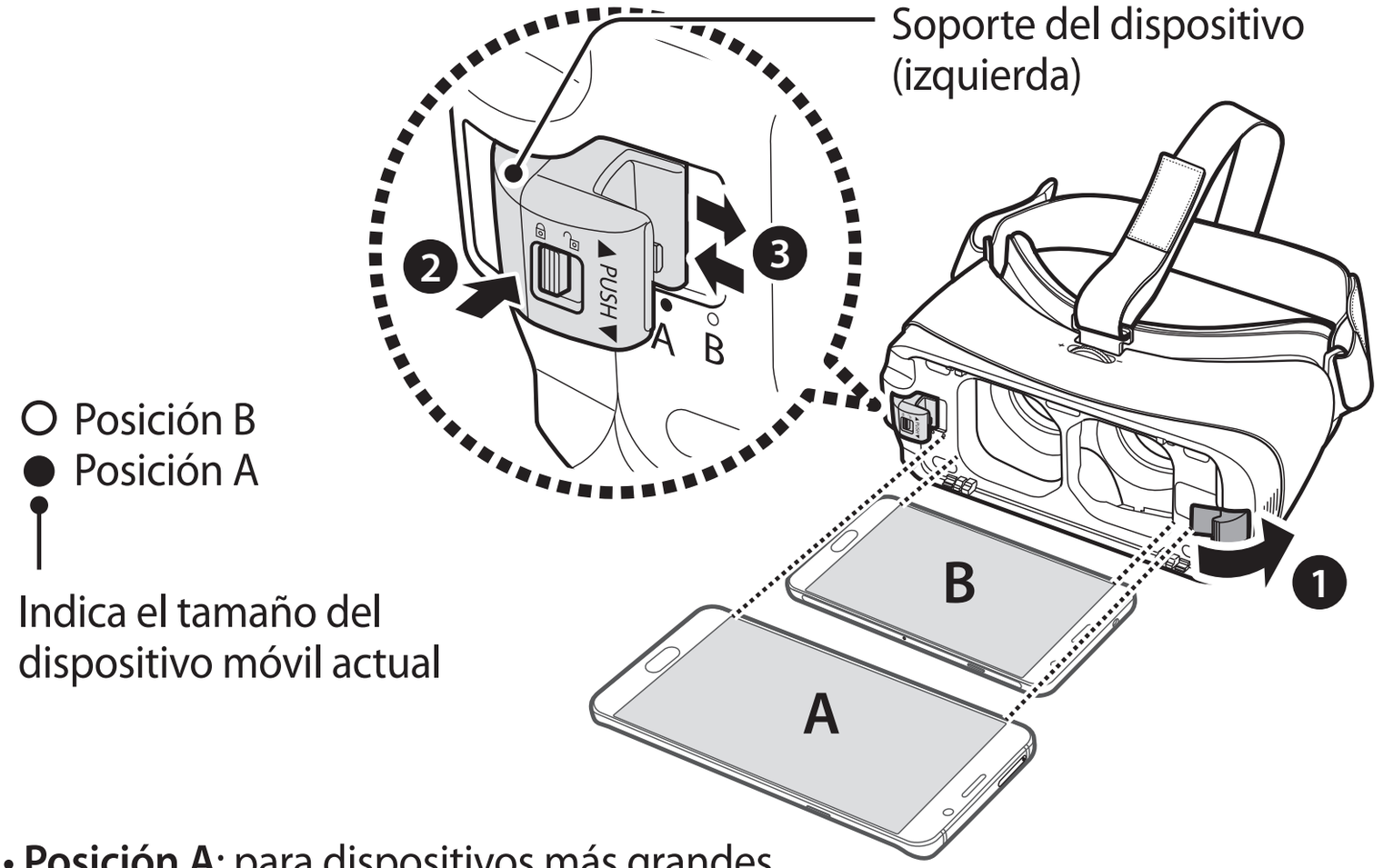
Quitar las correas

Quite la correa superior tirando de su cierre hacia la espuma de amortiguación. A continuación, extraiga la correa principal de las Gear VR.



Conectar el dispositivo móvil

1 Tire del soporte del dispositivo (derecha) hacia la derecha con firmeza (❶). A continuación, empuje el soporte del dispositivo (izquierda) con suavidad (❷) y deslícelo hasta la posición A o B (❸) en función del tamaño del dispositivo móvil que desee usar.

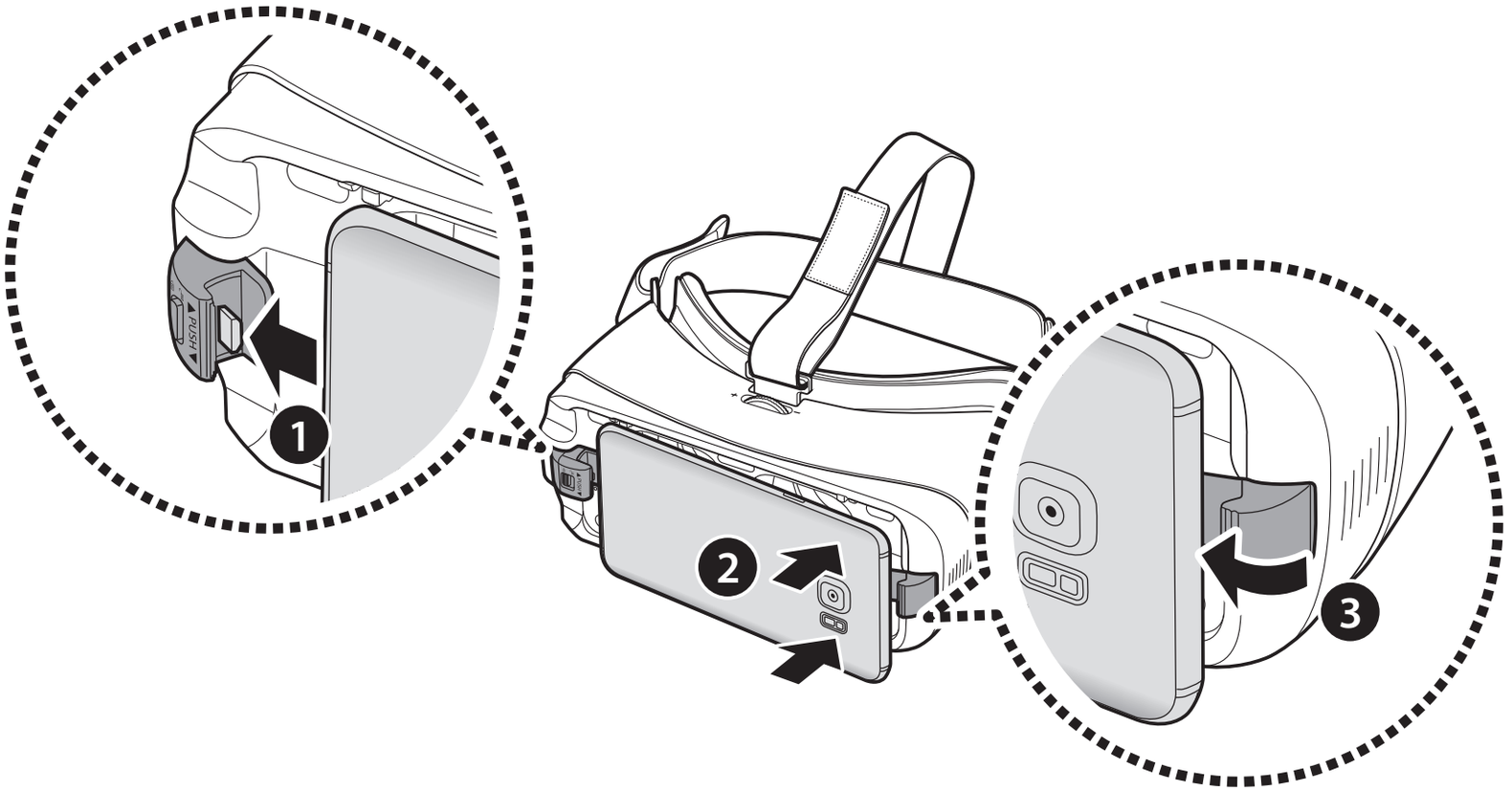


- **Posición A**: para dispositivos más grandes.
- **Posición B**: para dispositivos más pequeños.

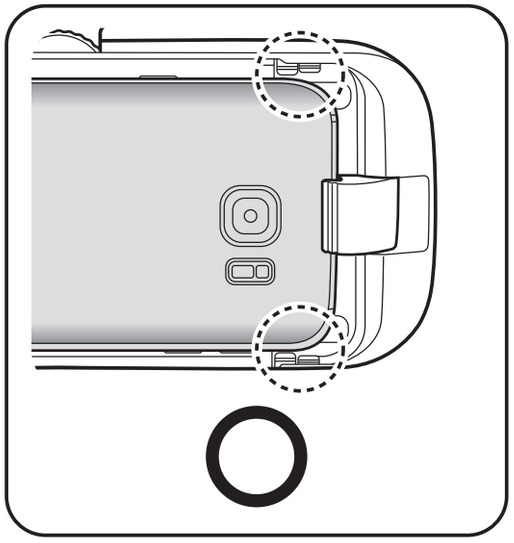
2 Mientras el dispositivo móvil está encendido, conéctelo al conector del soporte del dispositivo (❶).

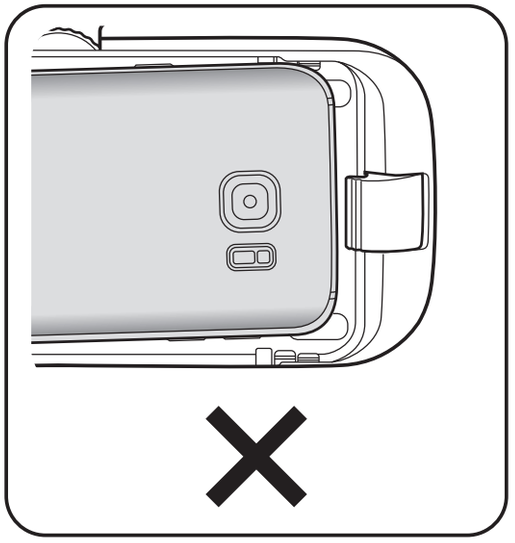
Inserte el dispositivo móvil en el centro de las Gear VR y empuje suavemente el dispositivo móvil hasta que quede bloqueado en su sitio (❷). El soporte del dispositivo (derecha) volverá a la posición anterior y sujetará el dispositivo móvil (❸).

El dispositivo móvil emitirá un sonido cuando esté correctamente conectado a las Gear VR.



- No inserte el conector en el dispositivo móvil por la fuerza. Si lo hace, podría dañar el conector.
- No gire ni doble el conector de las Gear VR al conectarlo o desconectarlo del dispositivo móvil. Si lo hace, podría dañar el conector.
- Empuje el dispositivo móvil hacia las Gear VR con firmeza hasta que quede fijo en su sitio. Si no queda firmemente colocado, el dispositivo móvil podría soltarse de las Gear VR y sufrir daños.
- Si inserta el dispositivo móvil inclinado hacia un lado, podría sentirse incómodo.





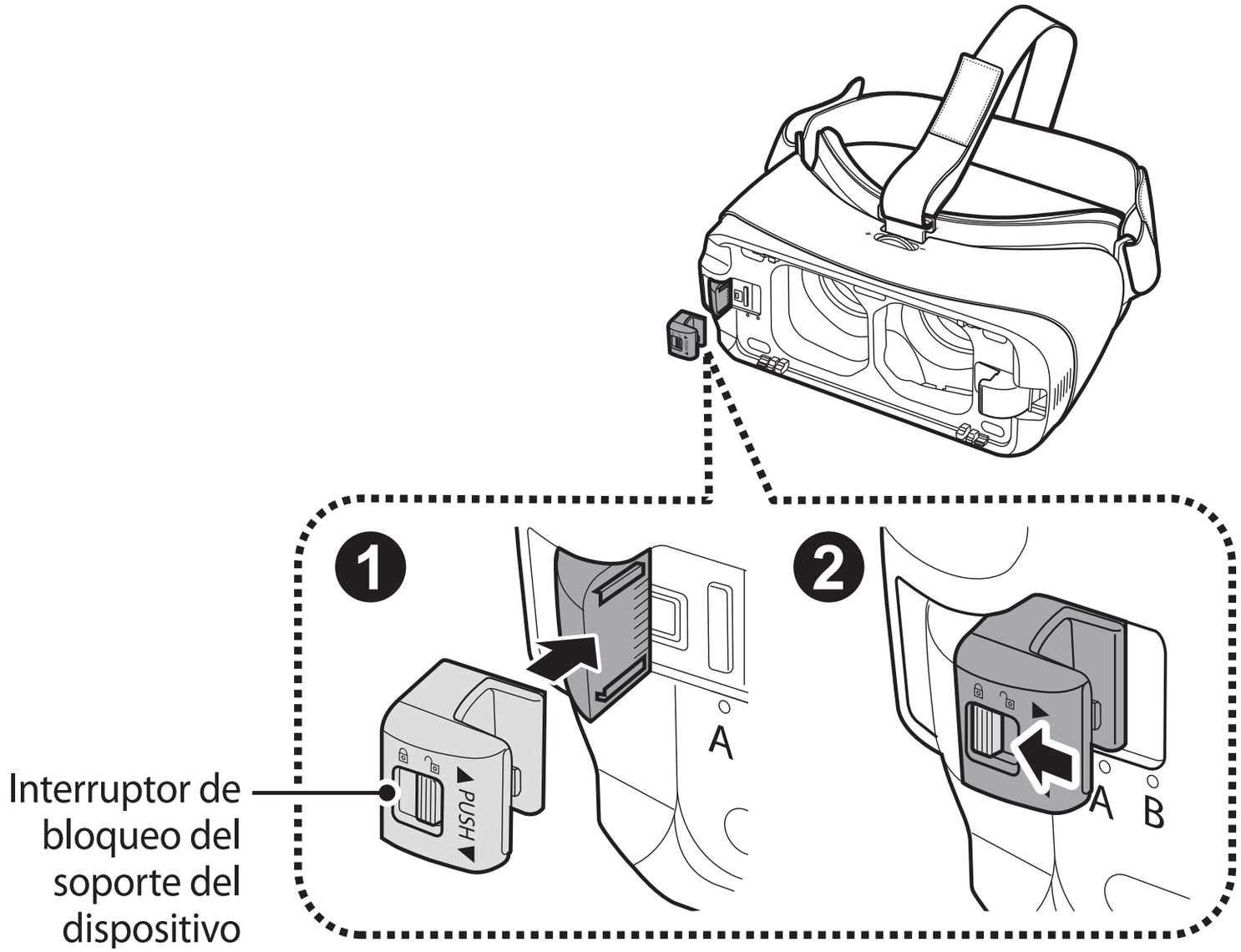
Si no se escucha el sonido al insertar el conector en el dispositivo móvil, es posible que las Gear VR no lo reconozcan. Vuelva a conectar los dispositivos hasta escuchar el sonido.

Comprobación del estado de bloqueo del soporte del dispositivo

Asegúrese de que el interruptor de bloqueo del soporte del dispositivo esté en la posición . De lo contrario, el dispositivo móvil podría separarse accidentalmente de las Gear VR y sufrir daños.

Si el soporte del dispositivo está separado de las Gear VR, asegúrese de que el interruptor de bloqueo esté en la posición y deslice el soporte del dispositivo hacia la ranura del soporte (1). A continuación, bloquee el soporte deslizando el interruptor de bloqueo hacia la posición (2).

No deslice el soporte del dispositivo hacia la ranura del soporte mientras el interruptor de bloqueo se encuentre en la posición . Esto podría dañar el seguro del interruptor de bloqueo.


1
2
A
PUSH
A
B
Interruptor de bloqueo del soporte del dispositivo

Usar las Gear VR en la cabeza

Colóquese las Gear VR en la cabeza y ajuste la longitud de la correa superior y la de la correa principal.



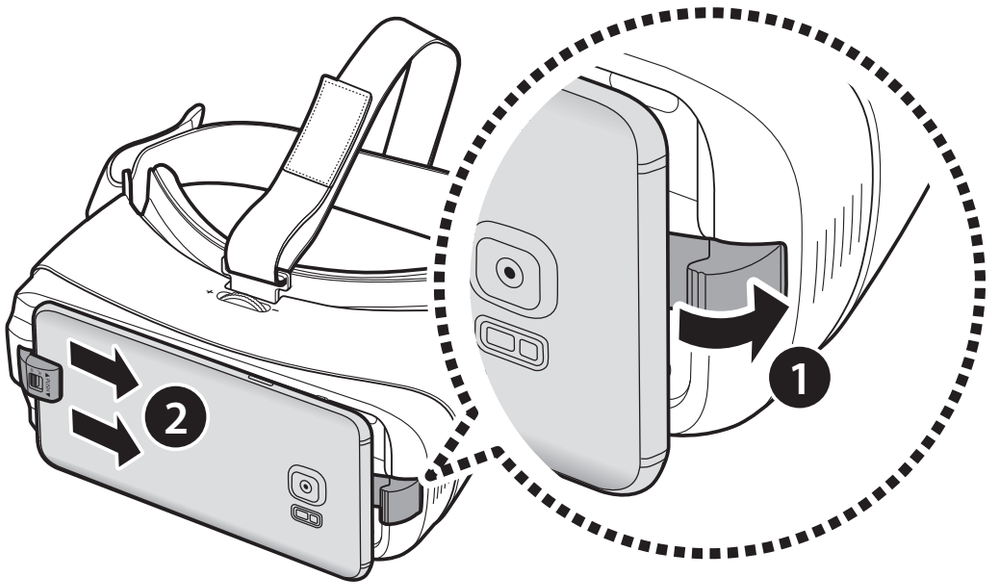
No camine o conduzca con las Gear VR sobre la cabeza. Tenga en cuenta el entorno en todo momento mientras usa las Gear VR con el fin de evitar lesiones físicas tanto a usted mismo como a otras personas.

- Colóquese las Gear VR correctamente. Si usa las Gear VR inclinadas hacia un lado, podría sentirse incómodo.
- Si la pantalla se desplaza hacia la izquierda o la derecha, compruebe si el soporte del dispositivo (izquierda) se encuentra en la posición correcta. Vuelva a conectar el dispositivo móvil después de deslizar el soporte del dispositivo (izquierda) hacia la posición A o B en función del tamaño de la pantalla del dispositivo móvil.
- Si la pantalla está inclinada, ajuste las Gear VR hasta verla claramente.
- Para utilizar unos auriculares o unos auriculares Bluetooth mientras usa las Gear VR, conéctelos al dispositivo móvil antes de conectar el dispositivo móvil a las Gear VR. Los auriculares y los auriculares Bluetooth se venden por separado.

Separar los dispositivos

Extraiga el dispositivo móvil de las Gear VR cuando termine de usarlas.

Tire del soporte del dispositivo (derecha) hacia la derecha (❶) y extraiga el dispositivo móvil (❷).



Cuando termine de usar las Gear VR, coloque de nuevo la cubierta frontal.

Instalar la aplicación Gear VR (Oculus)

Para usar las Gear VR, deberá instalar la aplicación Gear VR manualmente. Cuando conecte el dispositivo móvil a las Gear VR por primera vez, la instalación de la aplicación comenzará automáticamente.

- Antes de instalar la aplicación, asegúrese de que el dispositivo móvil esté conectado a una red Wi-Fi o a una red de datos móviles.
- El método de instalación o las pantallas pueden diferir dependiendo de la versión de la aplicación.

1 Conecte el dispositivo móvil a las Gear VR.

2 Cuando escuche una voz que le solicite que extraiga el dispositivo móvil de las Gear VR, extraiga el dispositivo móvil.

La pantalla de instalación de la aplicación aparecerá en el dispositivo móvil.

3 En la pantalla de instalación de la aplicación, pulse **Siguiente**.

4 Lea y acepte las advertencias de salud y seguridad y los términos y condiciones del Acuerdo de Licencia del Usuario Final y, a continuación, pulse **Siguiente**.

Se instalarán automáticamente las aplicaciones de VR predeterminadas.

5 Pulse **Crear cuenta** y siga las instrucciones de la pantalla para crear una cuenta de Oculus.

Si ya tiene una cuenta de Oculus, pulse **Iniciar sesión** e inicie sesión en ella.

Su cuenta de Oculus se utilizará cuando use aplicaciones y contenido proporcionados por Oculus.

6 Vuelva a conectar su dispositivo móvil a las Gear VR y colóqueselas en la cabeza.

Cuando inicie sesión en su cuenta de Oculus, se iniciará un tutorial. Después de ver el tutorial, aparecerá la pantalla Inicio de Oculus.

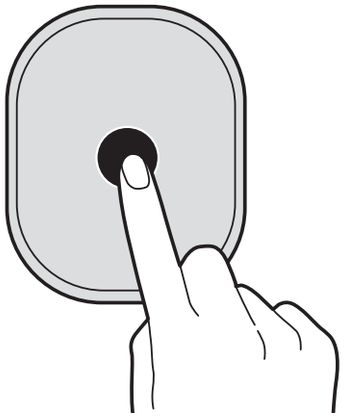
- El sensor de proximidad que se encuentra dentro de las Gear VR detectará la posición de la cara. Cuando se coloque las Gear VR, la pantalla se desbloqueará y podrá usar el panel táctil.
- La experiencia de visualización 3D puede variar en función de su agudeza visual.
- Desbloquee el dispositivo móvil antes de utilizar las Gear VR.
- Si la pantalla se ve inclinada o desviada mientras usa las Gear VR, retíreselas de la cabeza. Coloque las Gear VR sobre una superficie plana con las lentes apuntando hacia adelante y la rueda de ajuste del foco en la parte superior. Espere entre 5 y 7 segundos antes de volver a usarlas.

Nociones básicas

Usar el panel táctil

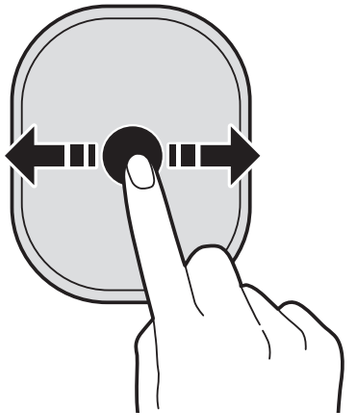
El panel táctil se encuentra en el lado derecho de las Gear VR. Use el panel táctil para seleccionar elementos o para controlar las Gear VR.

Cuando no tenga las Gear VR colocadas, el panel táctil no funcionará.



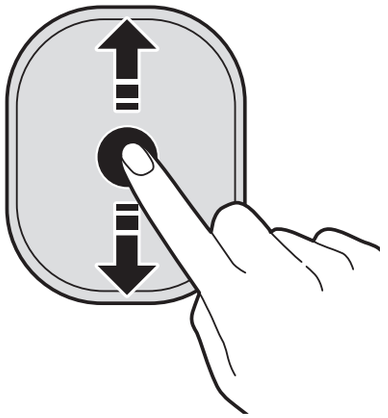
Pulsar

- Selecciona un elemento.
- Mientras reproduce un vídeo, muestra las funciones disponibles.



Deslizar hacia adelante o hacia atrás

- Se mueve al siguiente elemento o al elemento anterior.
- Se desplaza hacia la derecha o hacia la izquierda en una lista.
- Rechaza una llamada entrante.



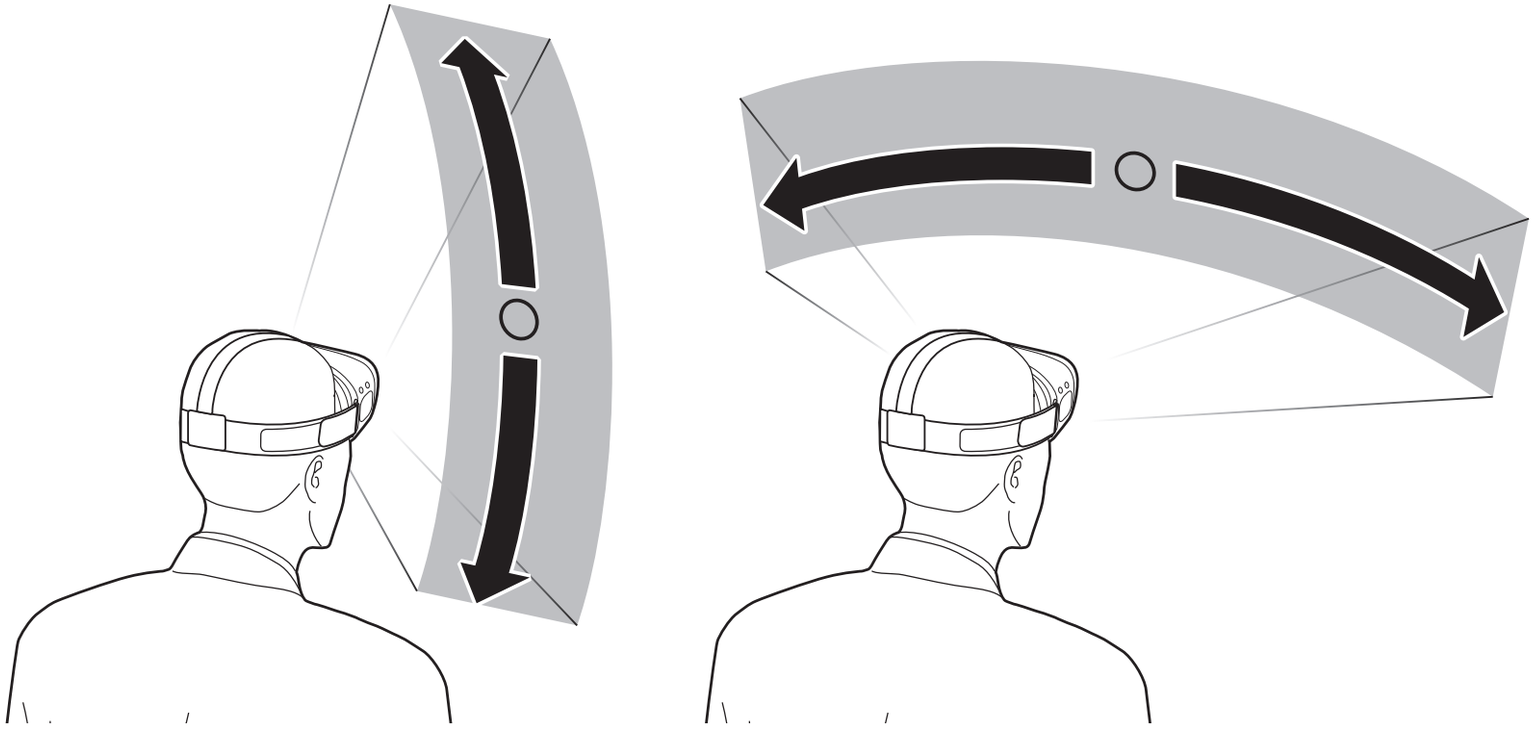
Deslizar hacia arriba o hacia abajo

- Se desplaza hacia arriba o hacia abajo en una página web o en una lista.
- Mientras visualiza una imagen, amplía o reduce su tamaño.

Es posible que algunas aplicaciones no admitan el desplazamiento hacia arriba o hacia abajo.

Mover el puntero o la pantalla

Las Gear VR reconocen los movimientos de la cabeza. Mueva la cabeza en cualquier dirección para mover el puntero o la pantalla.



- El puntero se encuentra situado en el centro de la pantalla. Es posible que algunas aplicaciones y contenidos no muestren el puntero en todo momento.
- Según la aplicación, es posible que se produzcan limitaciones en el movimiento de la pantalla.

Seleccionar elementos

Podrá seleccionar elementos o aplicaciones moviendo la cabeza y pulsando el panel táctil.

Desplace el puntero hasta el elemento que desee. Cuando se resalte el borde del elemento, pulse el panel táctil para seleccionarlo.

Usar el menú Universal

Podrá usar el menú Universal para configurar los ajustes de las Gear VR y para capturar la pantalla de las Gear VR. También podrá ver la hora actual, la batería restante y muchas cosas más.

Mantenga pulsada la tecla Atrás para abrir el menú Universal. Para volver a la pantalla anterior, pulse la tecla Atrás.



- : vuelve a la pantalla Inicio de Oculus.
- : muestra el perfil de su cuenta de Oculus.
- : muestra su lista de amigos. Puede ver las aplicaciones que utilizan sus amigos.
- : muestra notificaciones de mensajes y llamadas entrantes.
- : muestra las opciones de configuración.
  - : ajusta el volumen.
  - : ajusta el brillo.

- (**Reorientar**): alinea la pantalla según la dirección en la cual esté mirando.

La alineación de la pantalla solo está disponible en la dirección horizontal.

- (**Notificaciones**): configura las Gear VR para activar o desactivar los mensajes emergentes para las llamadas entrantes y las notificaciones.
- (**Bluetooth**): activa o desactiva la función Bluetooth.
- (**Wifi**): activa o desactiva la función Wi-Fi.

• : muestra las utilidades.

- (**Captura de pantalla**): captura la pantalla de las Gear VR.
- (**Grabar vídeo**): graba la pantalla de las Gear VR.
- (**Cámara enfoque exterior**): activa la cámara trasera del dispositivo móvil para ver fuera de las Gear VR. Para desactivar la cámara, seleccione el icono **Desactivar cámara**.

Es posible que estas funciones no estén disponibles en algunas aplicaciones con el fin de proteger su copyright.

Descargar aplicaciones y contenido

Inicie la aplicación Oculus Store y descargue distintas aplicaciones y contenidos, como fotos o vídeos en 360 grados.

Descargar en la pantalla Inicio de Oculus

En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione (**Tienda**). Seleccione la aplicación o el contenido que desee descargar. A continuación, seleccione **Gratis** o **Descargar**, o seleccione el botón que muestra el precio de la aplicación y, a continuación, siga las instrucciones mostradas en la pantalla para confirmar la descarga.

Descargar mediante la aplicación Oculus Store

En la pantalla Aplicaciones de su dispositivo móvil, pulse **Oculus**. Cuando aparezca la pantalla de Oculus Store, seleccione la aplicación o el contenido que desee descargar. A continuación, pulse **Free** (gratis) o **Instalar**, o pulse el botón que muestra el precio de la aplicación y, a continuación, siga las instrucciones mostradas en la pantalla para confirmar la descarga.

Ver notificaciones recibidas en el dispositivo móvil

Ver información de la persona que llama o rechazar llamadas

Si recibe una llamada mientras usa las Gear VR, se mostrará un mensaje emergente en la pantalla. Podrá ver la información de la persona que lo está llamando o rechazar la llamada.

Para responder una llamada, separe el dispositivo móvil de las Gear VR y responda la llamada en el dispositivo móvil.

Para rechazar una llamada, deslice el dedo hacia atrás o hacia adelante en el panel táctil.



El dispositivo móvil podría calentarse más de lo normal si lo usa con las Gear VR. Esto sucede especialmente al usar los dispositivos para ver vídeos o jugar a juegos durante mucho tiempo. Si responde una llamada cuando la temperatura del dispositivo móvil es alta, podría sufrir quemaduras leves en el rostro o la oreja. Para evitar quemaduras, extraiga el dispositivo móvil y espere a que se enfríe. Si tiene que contestar llamadas cuando todavía está caliente, conecte unos auriculares o utilice el altavoz.

Las Gear VR bloquearán los mensajes emergentes de las llamadas entrantes cuando la función Notificaciones esté activada. Puede activar los mensajes emergentes en el menú Universal. (pág. 35)

Ver notificaciones

Mientras usa las Gear VR, podrá comprobar las notificaciones generales, como los eventos, mensajes y alarmas. Cuando se reciba una notificación, aparecerá un mensaje emergente en la pantalla. Para ver más detalles de la notificación, consúltelos en el dispositivo móvil después de extraerlo de las Gear VR.

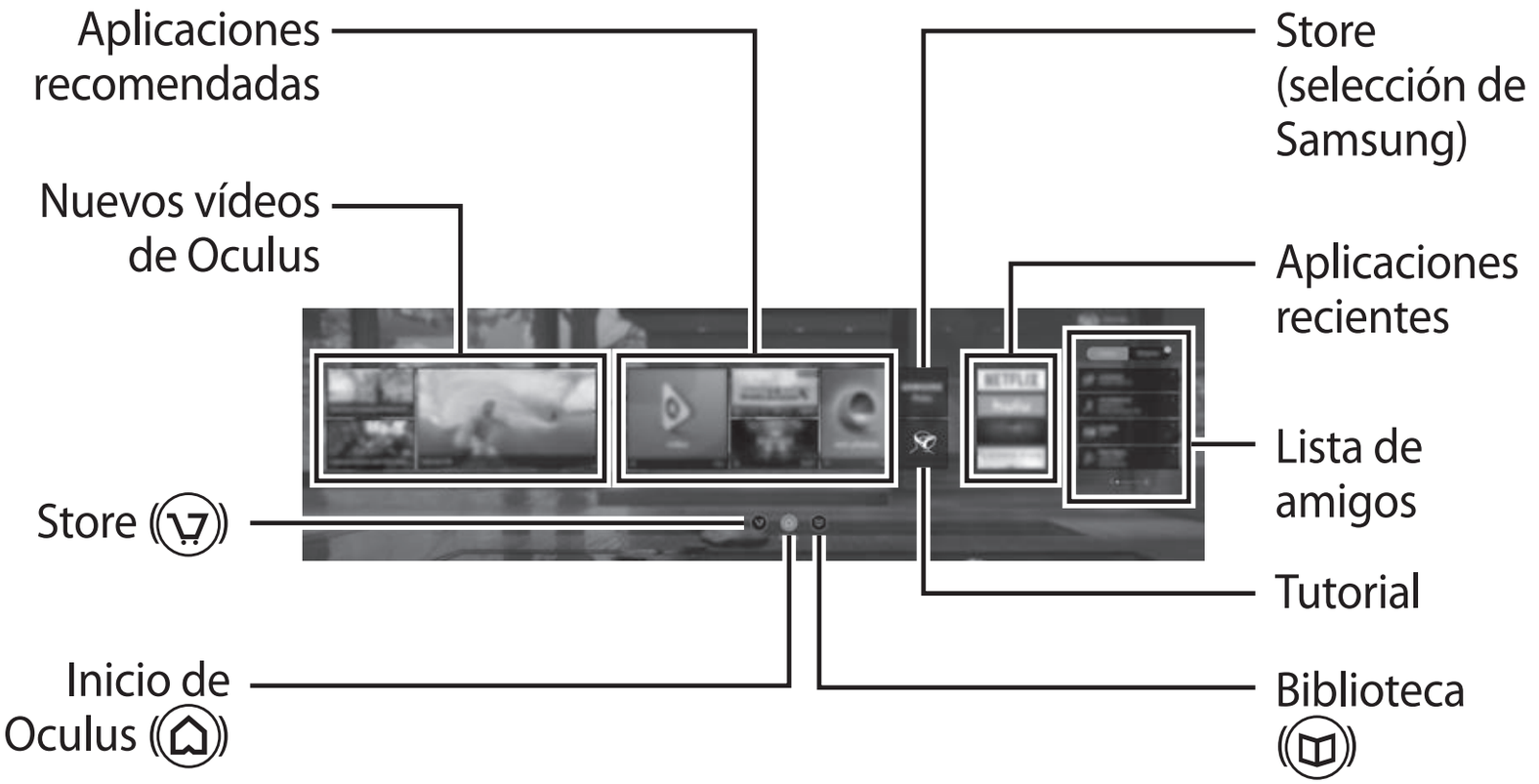
Las Gear VR bloquearán los mensajes emergentes de las notificaciones cuando la función Notificaciones esté activada. Puede activar los mensajes emergentes en el menú Universal. (pág. 35)

Ver contenido

Ver contenido en la pantalla Inicio de Oculus

Pantalla Inicio de Oculus

Cuando conecte el dispositivo móvil a las Gear VR y se ponga las Gear VR, verá la pantalla Inicio de Oculus. En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione una aplicación o un contenido para ver distintos contenidos en 2D, 3D o en 360 grados. Mientras usa las Gear VR, pulse el botón Inicio para volver a la pantalla Inicio de Oculus.



El aspecto de la pantalla Inicio de Oculus puede variar en función del servicio de Oculus.

Biblioteca

Visualice el contenido y las aplicaciones que ha descargado en Oculus Store.

En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione (**Biblioteca**). Desplácese hasta el contenido o la aplicación que desee utilizar y selecciónelo.

video

Disfrute de diferentes vídeos y películas en 3D en su propio cine virtual. Puede elegir entre varios entornos de cine de VR , como un cine en casa o un bosque.

También puede ver sus propios vídeos grabados con cámaras de VR o cámaras 3D.

1 En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione (**Biblioteca**) → (**video**).

2 Seleccione una categoría y un vídeo.

3 Seleccione el entorno de cine.

El vídeo comenzará a reproducirse.

No podrá cambiar el entorno de cine según el contenido.

Mientras visualiza vídeos, pulse el panel táctil para usar las siguientes funciones:

- / : pausa y reanuda la reproducción.
- : vuelve a la lista de reproducción.

360 photos (fotos 360)

Visualice imágenes recomendadas en 360 grados, imágenes artísticas en 3D y otras muchas imágenes.

También podrá ver imágenes en 360 grados guardadas en su dispositivo móvil.

1 En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione (**Biblioteca**) → (**360 photos**).

2 Seleccione una categoría y una imagen.

3 Mueva la cabeza y vea la imagen en 360 grados.

Para ver la imagen anterior o siguiente, deslice el dedo hacia atrás o hacia adelante en el panel táctil.

Ver contenido en el dispositivo móvil

Vea imágenes y vídeos guardados en su dispositivo móvil. También podrá disfrutar de vídeos en 2D y 3D con subtítulos y sonido estereofónico, así como de contenido en 360 grados capturado con cámaras de VR , como la Gear 360.

En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione (**Biblioteca**) → (**Samsung Gallery**).

Reproducir vídeos

Seleccione un vídeo y reprodúzcalo.

Mientras visualiza vídeos, pulse el panel táctil para usar las siguientes funciones:

- ⏸ / ▶ : pausa y reanuda la reproducción.
- ⏮ / ⏭ : se desplaza al vídeo anterior o siguiente.
- **2D**: muestra el vídeo en 2D.
- **3D**: muestra el vídeo en 3D.
- **360**: muestra los vídeos en 360 grados.

Ver imágenes

Seleccione una imagen. Puede iniciar una presentación seleccionando **Presentación de diapositivas**.

Para ver la imagen anterior o siguiente, deslice el dedo hacia atrás o hacia adelante en el panel táctil.

Para ampliar o reducir el tamaño de la imagen, deslice el dedo hacia arriba o hacia abajo en el panel táctil.

Para cambiar la orientación de la pantalla en la dirección en la que se encuentra actualmente, pulse la tecla Atrás dos veces.

Ver contenido en línea

Con la aplicación Samsung Internet, podrá ver contenido de Internet y vídeos en páginas web.

Descargue la aplicación Samsung Internet en Oculus Store y ejecute la aplicación para ver contenido en línea.

Advertencias de salud y seguridad

- Estas advertencias de salud y seguridad se actualizan de forma periódica para garantizar que sean completas y precisas. Consulte *oculus.com/warnings* para acceder a la última versión.



ADVERTENCIAS DE SALUD Y SEGURIDAD: para reducir el riesgo de lesiones personales, molestias o daños a la propiedad, asegúrese de que todos los usuarios de las Gear VR lean detenidamente las siguientes advertencias antes de utilizar las Gear VR.



Antes de usar las Gear VR

- Lea y siga todas las instrucciones de instalación y uso incluidas con las Gear VR.
- Consulte las recomendaciones sobre hardware y software para utilizar las Gear VR. El riesgo de sufrir molestias puede aumentar si no se utilizan el hardware y el software recomendados.

- Sus Gear VR no están diseñadas para utilizarse con software, accesorios o dispositivos no cualificados. El uso de software, accesorios o dispositivos no cualificados podría provocar lesiones tanto a usted como a otras personas, así como problemas de rendimiento o daños al sistema y los servicios relacionados.
- Para poder disfrutar de una experiencia cómoda de realidad virtual, su capacidad de movimiento y equilibrio deberá mantenerse intacta. No use las Gear VR si está cansado, si necesita dormir, si se encuentra bajo la influencia del alcohol o las drogas, si tiene resaca o problemas digestivos, si se encuentra en una situación de estrés o ansiedad, o si tiene gripe, dolor de cabeza, migrañas o dolor de oídos, dado que la experiencia podría volverlo más susceptible a los síntomas.
- Si usted está embarazada, es una persona mayor o padece trastornos de visión binocular preexistentes o trastornos psiquiátricos, o si sufre de alguna afección cardíaca u otra afección grave, deberá acudir al médico antes de usar las Gear VR.



Convulsiones

Algunas personas (alrededor de 1 cada 4.000) podrán sufrir mareos, convulsiones, ataques epilépticos o desmayos provocados por la exposición a luces o patrones intermitentes, y esto podría ocurrir al ver la televisión, jugar a videojuegos o usar dispositivos de realidad virtual, incluso si nunca han sufrido convulsiones o desmayos, o si no tienen una historia de convulsiones o epilepsia. Dichas convulsiones son más comunes en los niños y los jóvenes menores de 20 años. Cualquier persona que haya sufrido convulsiones, pérdida del conocimiento u otros síntomas relacionados con un trastorno epiléptico deberá acudir a un médico antes de usar las Gear VR.



Niños

Los niños menores de 13 años no deben utilizar las Gear VR, ya que los niños de esta edad se encuentran en un periodo crítico para su desarrollo visual. Los adultos deberán vigilar a los niños (de 13 años de edad o más) que usen o hayan usado las Gear VR para detectar cualquiera de los síntomas que se describen a continuación, y deberán asegurarse de que los niños no usen las Gear VR durante períodos prolongados y de que interrumpan su uso con frecuencia. Deberá evitarse el uso prolongado, dado que podría afectar a la coordinación entre manos y ojos, el equilibrio y la capacidad de hacer varias tareas simultáneamente. Los adultos deberán vigilar de cerca a los niños mientras estén usando las Gear VR y después de su uso para detectar cualquier disminución de sus capacidades.

Precauciones generales

Para reducir el riesgo de lesiones o molestias debe seguir en todo momento estas instrucciones y tener en cuenta estas precauciones al utilizar las Gear VR.

- Utilícelas solo en lugares seguros: las Gear VR producen una experiencia de realidad virtual envolvente que distrae al usuario y bloquea completamente la visión de su alrededor.
  - Observe lo que le rodea antes de comenzar a utilizar las Gear VR y durante el uso. Tenga cuidado para evitar lesiones.
  - El uso de las Gear VR puede provocar la pérdida del equilibrio.
  - Recuerde que los objetos que ve en el entorno virtual no existen en el entorno real, así que no se siente, no se suba en ellos ni los utilice para apoyarse.
  - Para una experiencia más segura, permanezca sentado o sin moverse mientras usa las Gear VR.
  - Podría sufrir lesiones graves si tropieza, choca o se golpea con paredes, muebles u otros objetos, por lo que deberá establecer una zona de uso seguro antes de utilizar las Gear VR.

  - Preste especial atención para asegurarse de no estar cerca de otras personas, objetos, escaleras, balcones, entradas abiertas, ventanas, muebles, llamas expuestas, ventiladores de techo, lámparas u otros elementos con los que pueda chocarse o golpearse mientras usa las Gear VR o inmediatamente después de usarlas.
  - Retire los objetos con los que pueda tropezar de la zona de uso antes de empezar a utilizar las Gear VR.
  - Recuerde que mientras usa las Gear VR puede que no sea consciente de la entrada de personas y mascotas en su zona más inmediata.
  - No manipule objetos afilados o peligrosos mientras usa las Gear VR.
  - Nunca se coloque las Gear VR en momentos en los que tenga que prestar atención, como por ejemplo mientras camina, monta en bicicleta o conduce un vehículo.
- Compruebe que las Gear VR se encuentran niveladas y cómodamente ajustadas sobre su cabeza, y asegúrese de poder ver una imagen única y clara.

- Acostúmbrese al uso de las Gear VR para que su cuerpo se adapte; la primera vez que las use, colóqueselas solo algunos minutos, e incremente el tiempo de uso de las Gear VR gradualmente a medida que se acostumbre a la realidad virtual. La primera vez que acceda a la realidad virtual, podrá mirar a su alrededor y utilizar el dispositivo de entrada para adaptarse a las pequeñas diferencias entre sus movimientos en el mundo real y la experiencia virtual.
- No use las Gear VR mientras se encuentre en un vehículo en movimiento, como un automóvil, un autobús o un tren, dado que esto podría volverlo más susceptible a sufrir síntomas adversos.
- Descanse de 10 a 15 minutos cada 30 minutos de uso, incluso si cree que no es necesario descansar. Cada persona es diferente, de modo que, si siente algún tipo de malestar, deberá descansar durante más tiempo. Usted deberá decidir qué le resulta más conveniente.
- Es posible que las Gear VR estén equipadas con una función de "pasarela", que permite ver lo que le rodea temporalmente para interactuar con el mundo real durante breves periodos de tiempo. Siempre deberá retirarse las Gear VR ante cualquier situación en la cual deba estar atento o coordinar sus movimientos.

- Si escucha sonidos con el volumen demasiado alto, podría sufrir daños irreparables en los oídos. El ruido de fondo, así como la exposición continua a altos niveles de volumen, puede hacer que el volumen de los sonidos parezca más bajo de lo que es realmente. Debido a la naturaleza envolvente de la experiencia de realidad virtual, se recomienda usar las Gear VR con el volumen bajo de modo que pueda ser consciente de lo que le rodea y reducir el riesgo de sufrir daños en los oídos.



Molestias

- Deje de usar las Gear VR inmediatamente si sufre alguno de los siguientes síntomas: convulsiones, pérdida del conocimiento, dolor en los ojos, contracciones oculares o musculares, movimientos involuntarios, visión doble, borrosa o distorsionada u otros trastornos visuales, mareos, desorientación, pérdida del equilibrio, problemas de coordinación entre manos y ojos, sudor excesivo, aumento en la salivación, náuseas, aturdimiento, molestias o dolor de cabeza o de ojos, somnolencia, fatiga o cualquier síntoma similar a las náuseas.

- Al igual que con los síntomas que pueden presentarse al descender de un crucero, los síntomas de exposición a la realidad virtual pueden continuar y volverse más intensos algunas horas después de usar el dispositivo. Los síntomas que se hacen presentes después del uso pueden incluir los que figuran más arriba, así como somnolencia excesiva y trastornos en la capacidad de realizar varias tareas de forma simultánea. Si sufre estos síntomas, tendrá un mayor riesgo de sufrir lesiones al realizar actividades normales en el mundo real.
- No conduzca, maneje máquinas ni realice otras actividades que requieran un esfuerzo físico o visual y que puedan tener consecuencias graves (es decir, actividades que, si se realizaran con estos síntomas, pudiesen provocar la muerte, lesiones personales o daños materiales) u otras actividades que exijan un equilibrio perfecto o una total coordinación entre las manos y los ojos (como por ejemplo hacer deportes o montar en bicicleta) hasta que los síntomas hayan desaparecido completamente.
- No vuelva a usar las Gear VR hasta que todos los síntomas hayan desaparecido completamente durante varias horas. Asegúrese de haber configurado correctamente las Gear VR antes de volver a usarlas.
- Tenga en cuenta los tipos de contenidos que estaba usando antes de la aparición de los síntomas, dado que es posible que tenga una mayor predisposición a sufrirlos al usar ciertos contenidos.
- Si padece algún síntoma grave o persistente, acuda a un médico.



Lesiones por esfuerzo repetitivo

El uso de las Gear VR podría provocarle dolor en los músculos, las articulaciones o la piel. Si se siente cansado o dolorido mientras utiliza las Gear VR, o si padece síntomas como hormigueo, entumecimiento, ardor o rigidez, deje de usar las Gear VR y descanse unas horas antes de volver a usarlas. Si continúa sufriendo algunos de los síntomas que figuran más arriba o si siente otro tipo de molestias mientras juega o después de jugar, deje de usar las Gear VR y acuda a un médico.



Interferencias con dispositivos médicos

Las Gear VR incluyen auriculares que contienen imanes y pueden emitir ondas de radio. Estas podrían afectar al funcionamiento de aparatos electrónicos cercanos, como marcapasos cardíacos, audífonos y desfibriladores. Si tiene un marcapasos u otro dispositivo médico implantado, no use las Gear VR sin haber consultado a su médico o al fabricante del dispositivo. Mantenga una distancia de seguridad entre las Gear VR y sus dispositivos médicos, y deje de utilizar las Gear VR si observa una interferencia persistente con su dispositivo médico.



Controlador

- Sus Gear VR podrían incluir un controlador de terceros.
- Póngase en contacto con el fabricante para conocer las advertencias de salud y seguridad del controlador.
- Utilice siempre las correas para la muñeca incluidas con los controladores para fijar el controlador a su muñeca mientras lo está utilizando.



Descargas eléctricas: para reducir el riesgo de sufrir descargas eléctricas:

- No altere ni abra ninguno de los componentes incluidos con el dispositivo.
- No use el producto si alguno de los cables se encuentra dañado o pelado.

Si el dispositivo viene con un adaptador de corriente:

- No exponga el adaptador de corriente a líquidos o a la humedad.
- Desenchufe el adaptador de corriente antes de limpiarlo, y límpielo solo con un paño seco.

- Mantenga el adaptador de corriente lejos del fuego o de otras fuentes de calor.
- Use solo el adaptador de corriente que viene con las Gear VR.

Dispositivo dañado o roto

- No utilice el dispositivo si alguna pieza está rota o dañada.
- No intente reparar ninguna pieza de su dispositivo sin ayuda. Las reparaciones solo deben correr a cargo de técnicos autorizados.

Enfermedades contagiosas

Para evitar la transferencia de enfermedades contagiosas (como la conjuntivitis infecciosa), no comparta las Gear VR con personas con enfermedades contagiosas, infecciones o dolencias, especialmente de los ojos, la piel o el cuero cabelludo. Las Gear VR deben limpiarse entre uso y uso con toallitas antibacterianas hipoalergénicas (en especial las lentes) y secarse con un paño de microfibra.

Irritación de la piel

Las Gear VR se colocan junto a la piel y el cuero cabelludo. Deje de utilizar las Gear VR si observa hinchazón, picor o cualquier otra irritación. Si los síntomas persisten, acuda a un médico.

Para evitar daños en las Gear VR

- No deje las Gear VR bajo la luz solar directa. La exposición a la luz solar directa puede dañar las Gear VR.
- No alumbre las lentes con un láser o una fuente de luz externa, ya que podrían estropear la pantalla.
- Guarde los componentes en su caja de almacenamiento cuando no los esté utilizando para minimizar los daños involuntarios o la exposición ambiental.

Información de seguridad

Con el fin de evitar lesiones a usted mismo y a otras personas, o daños al dispositivo, lea la información sobre seguridad del dispositivo antes de utilizarlo.

Use el dispositivo solo con el propósito para el cual fue diseñado.

No golpee ni deje caer el cargador o el dispositivo.

No utilice ni guarde el dispositivo en zonas con mucho polvo.

El polvo o los materiales externos pueden causar errores en el funcionamiento del dispositivo.

No permita que el conector del dispositivo entre en contacto con materiales conductores tales como líquidos, polvo o virutas de metal y de lápices.

El contacto con materiales conductores podría provocar un cortocircuito o corrosión en el conector, lo cual podría desencadenar una explosión o un incendio, o dañar el dispositivo.

No muerda ni chupe el dispositivo.

Los niños o animales pueden ahogarse con las piezas pequeñas.

No introduzca el dispositivo o los accesorios suministrados en sus ojos, oídos o boca.

Si lo hace, podría ahogarse o sufrir lesiones serias.

No exponga el dispositivo al humo o a emanaciones de gas.

Si lo hace, podría dañar la parte externa del dispositivo o causar errores en el funcionamiento.

Mantenga el dispositivo seco.

La humedad y los líquidos pueden dañar las partes o los circuitos electrónicos del dispositivo.

El dispositivo puede usarse en lugares en los que la temperatura ambiente esté entre 0 °C y 35 °C. Puede guardarse en lugares en los que la temperatura ambiente se encuentre entre -20 °C y 50 °C. Usarlo o guardarlo fuera de estos intervalos de temperatura recomendados puede dañar el dispositivo o reducir la vida útil de la batería.

No almacene el dispositivo en zonas de temperaturas muy elevadas, como por ejemplo dentro de un automóvil en verano. Si lo hace, podría causar errores en el funcionamiento de la pantalla, daños al dispositivo o la explosión de la batería.

No mire directamente luces brillantes mientras esté usando el dispositivo sin el dispositivo móvil insertado. Si lo hace, podría dañarse los ojos.

No use el dispositivo en caso de errores. El uso continuado del dispositivo después de que se produzcan errores podría causar molestias o lesiones.

Si es alérgico a la pintura o a las partes metálicas del dispositivo, podrá sufrir picazón, eccema o hinchazón en la piel. Si esto sucede, deje de utilizar el dispositivo y consulte a un médico.

No utilice el dispositivo en un hospital, en un avión o en cualquier automóvil que pudiese ser afectado por radiofrecuencia. Si lo hace, podría causar errores en el funcionamiento de los equipos o podría sufrir lesiones u ocasionar daños materiales.

Al conectar el dispositivo a otro dispositivo mediante Bluetooth, de ser posible, evite usar el dispositivo a menos de 15 cm de marcapasos, dado que el dispositivo puede interferir con estos aparatos.

Cuando utilice auriculares, proteja su audición y sus oídos.



- La exposición excesiva a sonidos fuertes puede ocasionar lesiones auditivas.
- Siempre baje el volumen antes de conectar los auriculares a una fuente de audio y use la configuración de volumen mínimo necesaria para escuchar música.
- Asegúrese de que el cable del auricular no esté enredado en objetos cercanos.

No utilice el dispositivo si está resquebrajado o roto.

El vidrio roto puede causar lesiones en las manos y el rostro. Lleve el dispositivo al Servicio de Atención Técnica (SAT) de Samsung para repararlo.

Use baterías, cargadores, accesorios y suministros aprobados por el fabricante.

Samsung no se hace responsable de la seguridad del usuario en casos en que se utilicen accesorios o suministros que no estén aprobados por la marca.

No desmonte, modifique ni repare el dispositivo.

Cualquier cambio o modificación en el dispositivo puede anular la garantía del fabricante. Si necesita reparar el dispositivo, llévelo al Servicio de Atención Técnica (SAT) de Samsung.

Tenga en cuenta la siguiente información al limpiar el dispositivo.

- Limpie el dispositivo y la lente con un paño seco y suave, o un hisopo.
- No utilice sustancias químicas ni detergentes. Si lo hace, podría causar la pérdida del color o dañar la parte exterior del dispositivo.
- No lave la espuma de amortiguación. Si lo hace, esta podría deteriorarse.

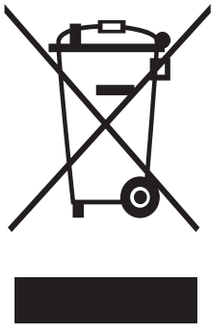
Manipule y deseche el dispositivo y el cargador con precaución.

- No coloque nunca la batería o el dispositivo sobre aparatos de calor, como hornos, microondas, estufas o radiadores.
- Nunca aplaste ni perfore el dispositivo.

Asegúrese de que sólo personal cualificado realice el mantenimiento de su dispositivo.

Es posible que se causen daños y que se anule la garantía del fabricante si deja que personal no cualificado realice el mantenimiento del dispositivo.

Eliminación correcta de este producto



(Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos)

(Se aplica en países con sistemas de recolección por separado)

La presencia de este símbolo en el producto, accesorios o material informativo que lo acompañan indica que ni el producto ni sus accesorios electrónicos (como el cargador, auriculares, cable USB) deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos.

Para evitar posibles daños al medio ambiente o a la salud humana que representa la eliminación incontrolada de residuos, separe estos productos de otros tipos de residuos y recíclelos correctamente. De esta forma, se promueve la reutilización sostenible de recursos materiales.

Los usuarios particulares pueden contactar con el establecimiento donde adquirieron el producto o con las autoridades locales pertinentes para informarse sobre cómo y dónde pueden llevarlo para que sea sometido a un reciclaje ecológico y seguro.

Los usuarios comerciales pueden contactar con su proveedor y consultar las condiciones del contrato de compra. Este producto y sus accesorios electrónicos no deben eliminarse junto a otros residuos comerciales.

Para obtener información sobre el compromiso de Samsung con el medio ambiente y las obligaciones específicas del producto con normativas concretas, como REACH, RAEE, sobre baterías, etc., visite *samsung.com/uk/aboutsamsung/samsungelectronics/corporatecitizenship/data_corner.html*

Apéndice

Solución de problemas

Antes de ponerse en contacto con un centro de Servicio de Atención Técnica (SAT) de Samsung, intente las siguientes soluciones. Puede que algunas situaciones no se apliquen a su dispositivo.

Si una vez seguidas las sugerencias que figuran a continuación el problema persiste, póngase en contacto con un centro de servicios de Samsung.

La pantalla Inicio de Oculus no aparece al conectar el dispositivo móvil al Gear VR

- Asegúrese de que el dispositivo móvil esté correctamente conectado al Gear VR.
- Asegúrese de que el dispositivo móvil esté encendido.
- Asegúrese de haber instalado la aplicación Gear VR (Oculus) para las Gear VR en el dispositivo móvil. (pág. 27)
- Asegúrese de que la batería del dispositivo móvil esté completamente cargada.

El dispositivo móvil está caliente al tacto

Al usar aplicaciones con un consumo eléctrico mayor de lo normal o al usar aplicaciones en el dispositivo durante mucho tiempo, el dispositivo móvil podría calentarse. Si las Gear VR detectan una temperatura alta, aparecerá un mensaje en la pantalla para advertirle que se retire las Gear VR de la cabeza y espere hasta que se enfríen. Deje de usar las Gear VR hasta que el dispositivo móvil se enfríe y, a continuación, siga usándolo. Esto es normal y no afecta a la vida útil ni al rendimiento del dispositivo móvil.

La pantalla se ve inclinada o sesgada

Retírese las Gear VR y colóquelas sobre una superficie plana con las lentes apuntando hacia adelante y la rueda de ajuste del foco en la parte superior. Espere entre 5 y 7 segundos antes de volver a usarlas.

La imagen de la pantalla se agita

Las Gear VR pueden verse afectadas por la interferencia magnética creada por objetos como ordenadores, televisores o cables eléctricos. Evite usar las Gear VR en áreas afectadas por interferencias magnéticas.

La pantalla está fuera de foco

- Asegúrese de haberse colocado las Gear VR correctamente en la cara.
- Gire la rueda de ajuste del foco hasta que la pantalla se vea claramente.

La pantalla se desplaza hacia la izquierda o hacia la derecha

Asegúrese de que el soporte del dispositivo (izquierda) está en la posición correcta. Vuelva a conectar el dispositivo móvil después de deslizar el soporte del dispositivo (izquierda) hacia la posición A o B en función del tamaño de la pantalla del dispositivo móvil. (pág. 18)

La imagen de la pantalla se agita

- Desconecte el dispositivo móvil de las Gear VR y vuelva a conectarlo.
- Reinicie el dispositivo móvil.

El controlador de juegos o los auriculares Bluetooth no funcionan

- Asegúrese de que el dispositivo Bluetooth esté conectado al dispositivo móvil.
- Asegúrese de que el dispositivo móvil y el otro dispositivo Bluetooth se encuentren dentro del rango máximo de alcance de Bluetooth (10 m).
- Asegúrese de que la batería del dispositivo Bluetooth con el que se establece conexión esté totalmente cargada.

Copyright

Copyright © 2016 Samsung Electronics

Este manual se encuentra protegido por las leyes internacionales de derechos de autor.

No está permitido reproducir, distribuir, traducir o transmitir ninguna parte de este manual de ningún modo o por ningún medio, ya sea electrónico o mecánico, incluidas las fotocopias, grabaciones o almacenamiento en cualquier sistema de almacenamiento y recuperación de información, sin el previo consentimiento por escrito de Samsung Electronics.

Marcas comerciales

- SAMSUNG y el logotipo de SAMSUNG son marcas comerciales registradas de Samsung Electronics.
- El resto de las marcas comerciales y derechos de autor son propiedad de sus respectivos dueños.

CE

Resumen Declaración de Conformidad

SAMSUNG declara, bajo su responsabilidad, que este aparato cumple con lo dispuesto en la Directiva 99/05/CE del Parlamento Europeo y del Consejo de 9 de Marzo de 1999, trasladada a la legislación española mediante el Real Decreto 1890/2000, de 20 de Noviembre.

SAMSUNG