MANUAL DE USUARIO

SM-R322

SAMSUNG

Printed in Korea
GH68-45048V Rev.1.0
Spanish. 10/2015

Contenido

Lea la siguiente información antes de empezar

6 Advertencias de salud y seguridad

Para empezar

16 Sobre el Gear VR

17 Contenido de la caja

18 Diseño del dispositivo

23 Usar el Gear VR en la cabeza

36 Instalar el software del Gear VR

Nociones básicas

39 Usar el panel táctil

42 La pantalla Inicio de Oculus y la pantalla Aplicaciones de VR

44 Mover el puntero o la pantalla

45 Seleccionar elementos

48 Administrar aplicaciones

49 Recibir llamadas

51 Ver notificaciones

52 Usar el menú Universal

Aplicaciones

54 Tienda de Oculus
56 Vídeos en Oculus
57 VR Gallery
61 Oculus 360 Photos

Solución de problemas

Información de seguridad

Lea la siguiente información antes de empezar

- Lea este manual antes de usar el Samsung Gear VR (también denominado Gear VR) para garantizar el uso correcto y seguro.
- Use el Gear VR solo con el propósito para el cual fue diseñado. Si usa el Gear VR con otros propósitos, podría hacerse daño.
- Para poder usar el Gear VR debe conectarlo a un Samsung Galaxy Note5, Samsung Galaxy S6 edge+, Samsung Galaxy S6 o Samsung Galaxy S6 edge. El Gear VR no funciona solo.
- Para usar un Samsung Galaxy Note5 o un Samsung Galaxy S6 edge+ con el Gear VR, actualice el software del dispositivo móvil a la versión más reciente.
- Las descripciones están basadas en la configuración predeterminada del Samsung Galaxy Note5 (denominado también dispositivo móvil).

- Es posible que algunos idiomas o contenidos no estén disponibles en función de la región o red.
- Para ver la licencia de origen abierto del Gear VR, consulte *opensource.samsung.com*.

Iconos instructivos

Advertencia: situaciones que pueden causarle lesiones a usted o a otras personas

Precaución: situaciones que pueden causar daños al dispositivo o a otros equipos

Aviso: notas, consejos de uso o información adicional

Advertencias de salud y seguridad

- Asegúrese de que todos los usuarios del Gear VR lean atentamente las advertencias que figuran a continuación antes de usar el Gear VR para de reducir el riesgo de lesiones, incomodidad o daños materiales.
- Estas advertencias de salud y seguridad se actualizan de forma periódica para garantizar que sean completas y precisas. Consulte *oculus.com/warnings* para acceder a la última versión.

Antes de usar el Gear VR

- Lea y siga todas las instrucciones de instalación y uso incluidas con el Gear VR.
- El Gear VR debe ajustarse para cada usuario individualmente y ser calibrado usando el software de configuración (si está disponible) antes de empezar una experiencia de realidad virtual. Si no sigue estos consejos podría sentir molestias.

- Si usted está embarazada, es una persona mayor o padece trastornos de visión binocular preexistentes o trastornos psiquiátricos, o si sufre de alguna afección cardíaca u otra afección grave, deberá consultar con un médico antes de usar el Gear VR.

Convulsiones

Algunas personas (alrededor de 1 cada 4.000) podrán sufrir mareos, convulsiones, ataques epilépticos o desmayos provocados por la exposición a luces o patrones intermitentes, y esto podría ocurrir al mirar la televisión, jugar a videojuegos o usar dispositivos de realidad virtual, incluso si nunca han sufrido convulsiones o desmayos, o si no tienen una historia de convulsiones o epilepsia. Dichas convulsiones son más comunes en los niños y los jóvenes menores de 20 años. Cualquier persona que haya sufrido convulsiones, pérdida del conocimiento u otros síntomas relacionados con un trastorno epiléptico deberá consultar a un médico antes de usar el Gear VR.

Niños

Los niños menores de 13 años no podrán usar el Gear VR. Los adultos deberán vigilar a los niños (de 13 años de edad o más) que usen o hayan usado el Gear VR para detectar cualquiera de los síntomas que se describen a continuación, y deberán asegurarse de que los niños no usen el Gear VR durante períodos demasiado extensos y de que interrumpan el uso con frecuencia. Deberá evitarse el uso prolongado, dado que este podría afectar a la coordinación entre las manos y los ojos, el equilibrio y la capacidad de hacer varias tareas simultáneamente. Los adultos deberán vigilar de cerca a los niños mientras estén usando el Gear VR y después del uso para detectar cualquier disminución de sus capacidades.

Instrucciones y precauciones generales

Siempre deberá cumplir con estas instrucciones y respetar estas precauciones mientras usa el Gear VR con el fin de reducir el riesgo de lesiones o incomodidad.

Úselo solo en lugares seguros

- El Gear VR produce una experiencia de realidad virtual envolvente que distrae al usuario y bloquea la visión de los alrededores. Para una experiencia más segura, permanezca sentado mientras usa el Gear VR. Preste especial atención para asegurarse de no estar cerca de otras personas, objetos, escaleras, balcones, ventanas, muebles u otros elementos con lo que pueda chocarse o golpearse mientras usa el Gear VR o inmediatamente después de usarlo. No manipule objetos afilados o peligrosos mientras usa el Gear VR. Nunca se coloque el Gear VR en momentos en los que deba prestar atención, como por ejemplo mientras camina, monta en bicicleta o conduce un vehículo.

- Compruebe que el Gear VR se encuentre nivelado y cómodamente ajustado sobre su cabeza, y asegúrese de poder ver una imagen única y clara.
- Comience a usar el Gear VR de apoco de modo que su cuerpo pueda acostumbrarse a la experiencia. La primera vez que lo use, colóqueselo solo algunos minutos, e incremente el tiempo de uso del Gear VR gradualmente a medida que se acostumbra a la realidad virtual. La primera vez que acceda a la realidad virtual, podrá mirar a su alrededor para adaptarse a las pequeñas diferencias entre sus movimientos en el mundo real y la experiencia virtual.
- Para poder disfrutar de una experiencia cómoda de realidad virtual, su capacidad de movimiento y equilibrio deberá mantenerse intacta. No use el Gear VR si está cansado, si necesita dormir, si se encuentra bajo la influencia del alcohol o las drogas, si tiene resaca o problemas digestivos, si se encuentra en una situación de estrés o ansiedad, o si sufre de gripe, dolor de cabeza, migrañas o dolor de oídos, dado que la experiencia podría volverlo más susceptible a los síntomas.

- No use el Gear VR mientras se encuentre en un vehículo en movimiento como un automóvil, un autobús o un tren, dado que esto podría volverlo más susceptible a sufrir síntomas adversos.
- Descanse de 10 a 15 minutos cada 30 minutos de uso, incluso si cree que no es necesario descansar. Cada persona es diferente, de modo que, si siente algún tipo de malestar, deberá descansar durante más tiempo. Usted deberá decidir qué le resulta más conveniente.
- Es posible que el Gear VR esté equipado con una función de "pasaje", que permite ver los alrededores temporalmente para interactuar con el mundo real durante tiempos cortos. Siempre deberá retirarse el Gear VR ante cualquier situación en la cual deba estar atento o coordinar sus movimientos.
- Si el Gear VR parece estar caliente al tacto, interrumpa el uso. El contacto prolongado con un dispositivo sobrecalentado puede provocar quemaduras.
- No use el Gear VR sin el dispositivo móvil conectado.

- Si escucha sonidos con el volumen demasiado alto, podría sufrir daños irreparables en los oídos. El ruido de fondo, así como la exposición continua a altos niveles de volumen, puede hacer que el volumen de los sonidos parezca más bajo de lo que es realmente. Debido a la naturaleza envolvente de la experiencia de realidad virtual, se recomienda usar el Gear VR con el volumen bajo de manera que pueda tener en cuenta el entorno y reducir el riesgo de sufrir daños en los oídos.

Molestias

- Deje de usar el Gear VR inmediatamente si sufre alguno de los siguientes síntomas: convulsiones, pérdida del conocimiento, dolor en los ojos, contracciones oculares o musculares, movimientos involuntarios, visión doble, borrosa o distorsionada u otros trastornos visuales, mareos, desorientación, pérdida del equilibrio, problemas de coordinación entre las manos y los ojos, sudor excesivo, aumento en la salivación, náuseas, aturdimiento, molestias o dolor de cabeza o de ojos, somnolencia, fatiga o cualquier síntoma similar a las náuseas.

- Al igual que con los síntomas que pueden presentarse al descender de un crucero, los síntomas de exposición a la realidad virtual pueden continuar y volverse más intensos algunas horas después de usar el dispositivo. Los síntomas que se hacen presentes después del uso pueden incluir los que figuran más arriba, así como somnolencia excesiva y trastornos en la capacidad de realizar varias tareas de forma simultánea. Si sufre estos síntomas, tendrá un mayor riesgo de sufrir lesiones al realizar actividades normales en el mundo real.
- No conduzca, maneje máquinas ni realice otras actividades que requieran un esfuerzo físico o visual y que puedan tener consecuencias graves (es decir, actividades que, si se realizaran con estos síntomas, pudiesen provocar la muerte, lesiones personales o daños materiales) u otras actividades que exijan un equilibrio perfecto o una total coordinación entre las manos y los ojos (como por ejemplo hacer deportes o montar en bicicleta) hasta que los síntomas hayan desaparecido completamente.
- No use el Gear VR hasta que todos los síntomas hayan desaparecido completamente durante varias horas. Asegúrese de haber configurado correctamente el Gear VR antes de volver a usarlo.

- Tenga en cuenta los tipos de contenidos que estaba usando antes de la aparición de los síntomas, dado que es posible que tenga una mayor predisposición a sufrirlos al usar ciertos contenidos.
- Si padece algún síntoma grave y/o persistente, consulte a un médico.

Lesiones por esfuerzo repetitivo

El uso prolongado del Gear VR y de los dispositivos de entrada (por ejemplo, controladores), puede causar dolor en la piel, los músculos o las articulaciones. Si se siente cansado o dolorido mientras juega, o si padece síntomas como hormigueo, entumecimiento, ardor o rigidez, deje de usar el dispositivo y descanse unas horas antes de volver a usarlo. Si continúa sufriendo algunos de los síntomas que figuran más arriba o si siente otro tipo de molestias mientras juega o después de jugar, deje de usar el Gear VR y consulte a un médico.

Interferencia de radiofrecuencia

El Gear VR puede emitir ondas de radio que pueden afectar al funcionamiento de dispositivos electrónicos cercanos, incluso marcapasos. Si tiene un marcapasos u otro dispositivo médico implantado, no use el Gear VR sin haber consultado a su médico o al fabricante del dispositivo.

Descargas eléctricas

Para reducir el riesgo de sufrir descargas eléctricas, respete las advertencias que figuran a continuación.

- No altere ni desarme ninguno de los componentes incluidos con el dispositivo.
- No use el Gear VR si alguno de los cables se encuentra dañado o pelado.

Daños por exposición a la luz del sol

No deje el Gear VR bajo la luz solar directa. La exposición a la luz solar directa podría provocar un incendio o daños en el Gear VR o el dispositivo móvil conectado.

Para empezar

Sobre el Gear VR

El Samsung Gear VR (también llamado Gear VR) es un dispositivo de realidad virtual que se usa sobre la cabeza y que ofrece una experiencia envolvente a una amplia variedad de usuarios.

Al conectar un dispositivo móvil al Gear VR podrá disfrutar de contenidos en 2D o 3D, así como jugar a juegos iniciando aplicaciones en el dispositivo móvil. Use el Gear VR junto con el dispositivo móvil y conéctelo a otros dispositivos, como un controlador de juegos o un auricular Bluetooth.

Contenido de la caja

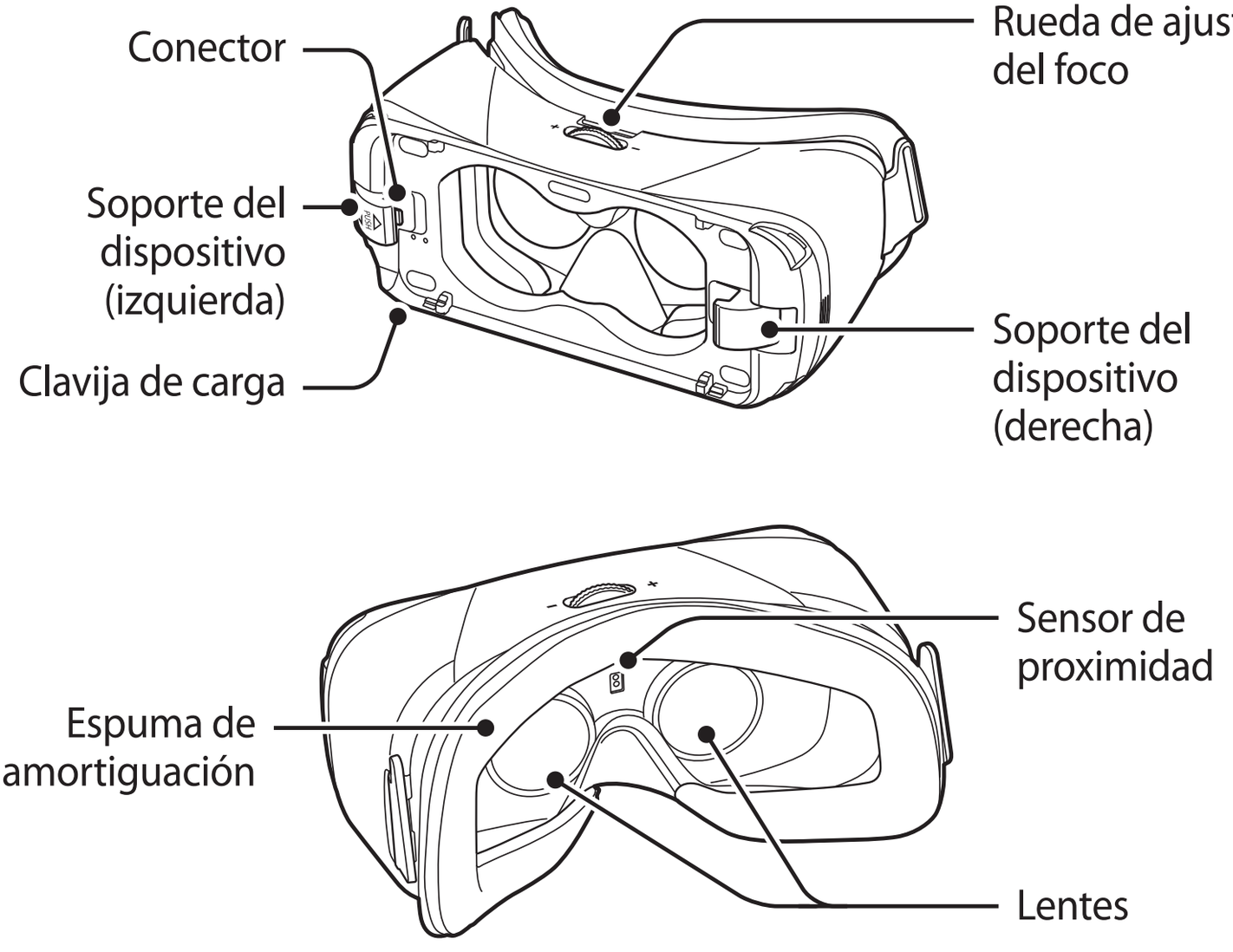
En la caja encontrará los siguientes artículos:

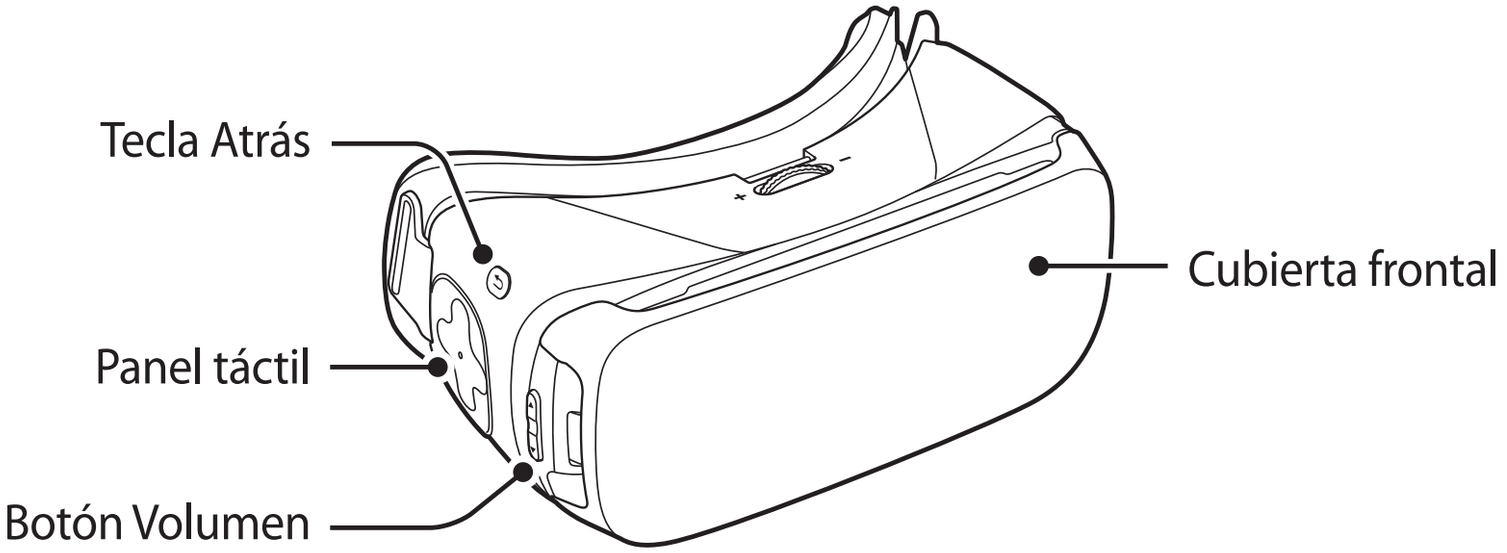
- Gear VR, correa para la parte superior de la cabeza, correa principal y manual de usuario



- Es posible que los artículos incluidos con el dispositivo y cualquier accesorio disponible varíen en función de la región o el proveedor de servicios.
- Los artículos suministrados están diseñados solo para este dispositivo y es posible que no sean compatibles con otros dispositivos.
- La apariencia y las especificaciones del dispositivo están sujetas a cambios sin previo aviso.
- Utilice solo accesorios aprobados por Samsung. El uso de accesorios no aprobados podría causar problemas de rendimiento y errores de funcionamiento que no se encuentren cubiertos por la garantía.
- La disponibilidad de todos los accesorios se encuentra sujeta a cambios según las empresas fabricantes. Para obtener más información sobre los accesorios disponibles, consulte el sitio web de Samsung.

Diseño del dispositivo





No es necesario cargar el Gear VR, dado que se alimenta de la batería del dispositivo móvil.

- Puede conectar el cargador a la clavija de carga del Gear VR. Utilice únicamente cables USB y adaptadores de corriente de 2 A aprobados por Samsung.
  - Si utiliza el Gear VR con el cargador conectado, el dispositivo utilizará la alimentación suministrada por el cargador en lugar de la batería del dispositivo móvil. Al reproducir contenido que presente un consumo energético elevado (de más de 1 A) con el cargador conectado, el Gear VR utilizará las dos fuentes de energía. Es decir, en situaciones de consumo energético elevado, el Gear VR utiliza la alimentación suministrada por el cargador y por la batería del dispositivo móvil al mismo tiempo.
  - Si el Gear VR se desconecta del cargador mientras el Gear VR se está usando, la imagen de la pantalla podría permanecer inactiva durante un breve periodo de tiempo. Durante este periodo, la pantalla se calibra de nuevo y es posible que el Gear VR no reconozca los movimientos de su cabeza.
  - Si el Gear VR no se usa mientras el cargador está conectado, se cargará la batería del dispositivo móvil.

- El cargador no tiene interruptor de encendido y apagado, por tanto, para detener la entrada de corriente eléctrica, el usuario debe desenchufar el cargador de la red. Además, cuando esté conectado, debe permanecer cerca del enchufe. Para ahorrar energía, desenchufe el cargador cuando no esté en uso.
- Cuando termine de usar el Gear VR, coloque de nuevo la cubierta frontal.

Teclas

Tecla		Función
	**Atrás**	• Púlsela para volver a la pantalla anterior. • Manténgala pulsada para abrir el menú Universal. Podrá ver el estado del Gear VR y configurar los ajustes.
	**Volumen**	• Púlsela para ajustar el volumen del Gear VR.
	**Rueda de ajuste del foco**	• Gire la rueda de enfoque ajustando la distancia entre la lente del dispositivo móvil y la del Gear VR.

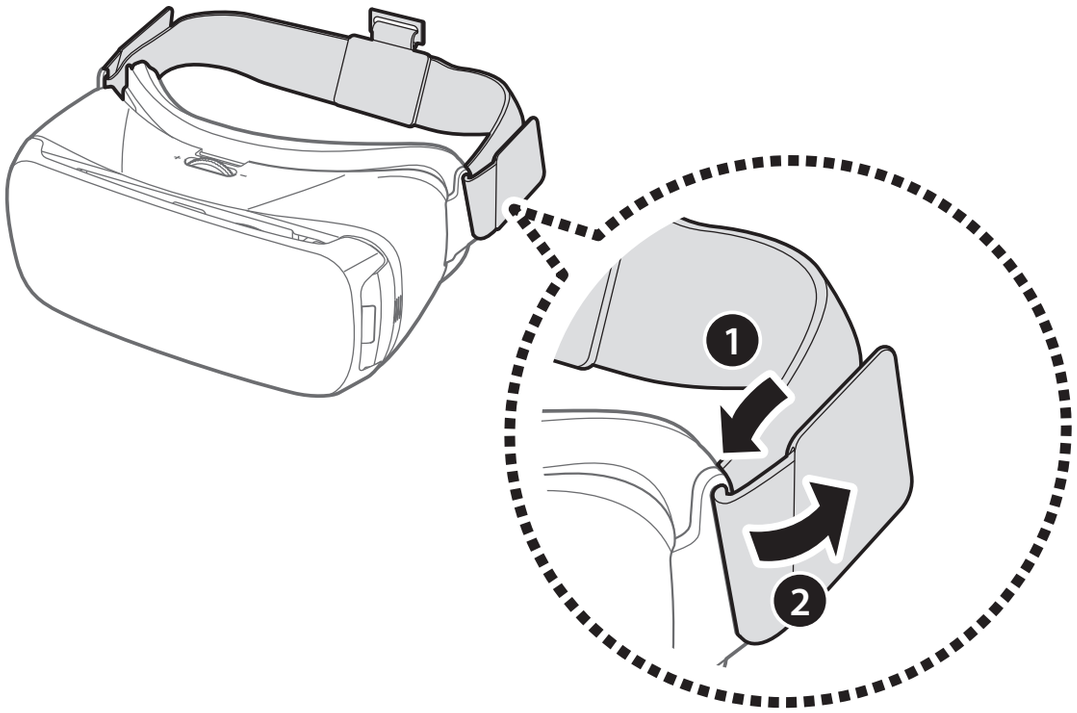
Usar el Gear VR en la cabeza

No se coloque el Gear VR cuando lleve gafas. Si lo hace, podría sufrir lesiones en el rostro. Si necesita gafas para corregir problemas de visión, se recomienda usar lentes de contacto mientras usa el Gear VR.

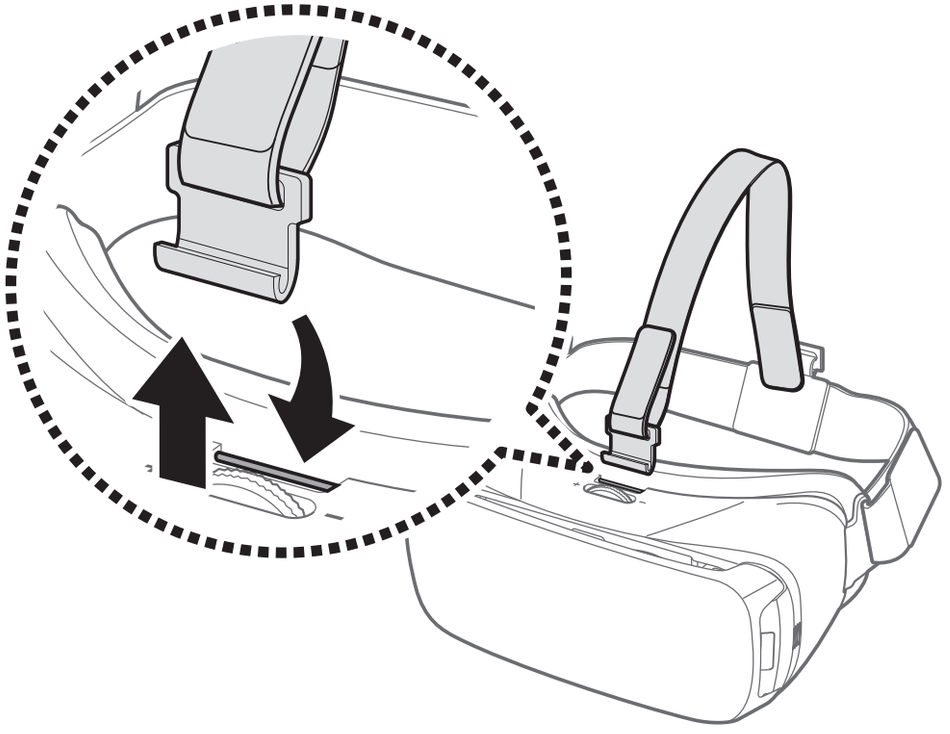
- La lente del Gear VR viene con protectores instalados de fábrica. Retire los protectores de la lente antes de usar el Gear VR para ver claramente.
- Mantenga las lentes limpias y protéjalas para que no se rayen. Si las lentes se ensucian o se empañan, límpielas con el trapo de limpieza de las lentes.

- Si suda mientras usa el Gear VR, la espuma de amortiguación podría ensuciarse. Si esto sucede, esta podría deteriorarse. Asegúrese de mantener su rostro limpio y seco mientras usa el Gear VR.
- Al retirarse el Gear VR de la cabeza, la pantalla del dispositivo móvil se bloqueará y se desactivará el panel táctil.
- Cuando no tenga el Gear VR en la cabeza, no coloque objetos sobre el sensor de proximidad que se encuentra dentro del Gear VR. Si lo hace, el sensor de proximidad podría permanecer encendido y agotar la batería del dispositivo móvil.

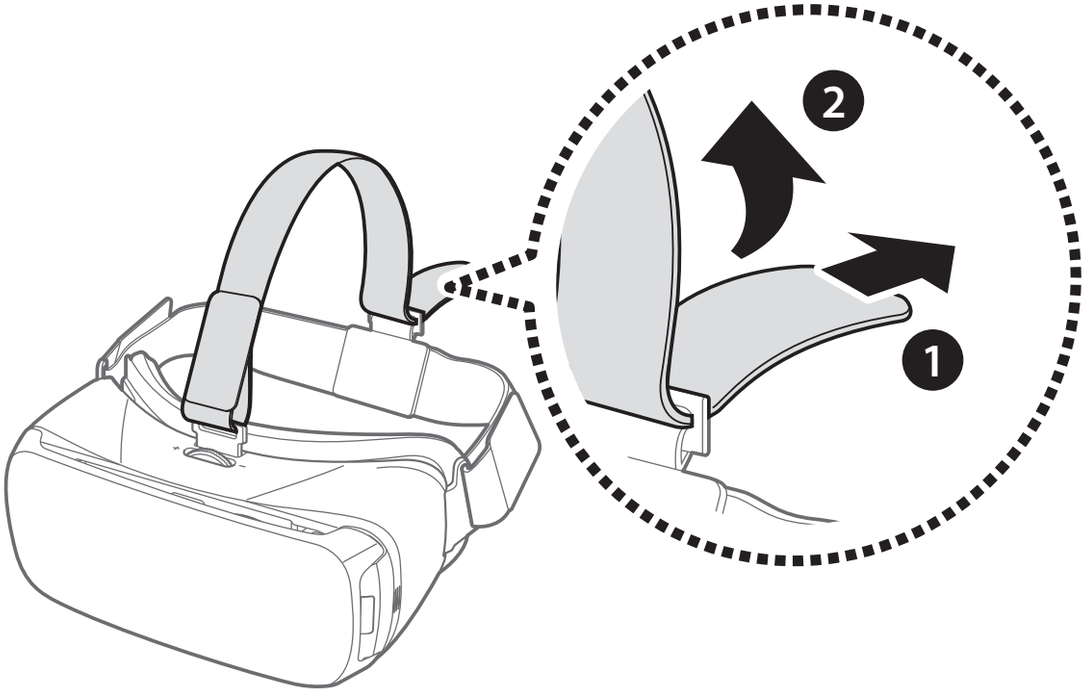
1 Coloque la correa principal de forma que el cierre de la correa quede en la parte superior. A continuación, introduzca cada uno de los extremos de la correa principal a través del cierre de la correa del Gear VR y utilice el velcro para fijar cada extremo.



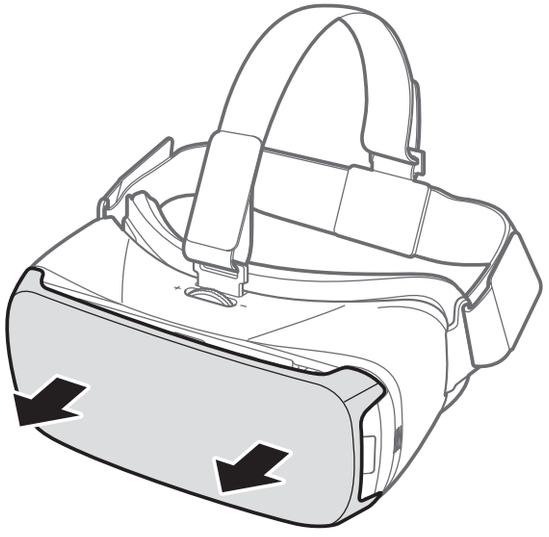
2 Coloque el gancho en la parte superior del marco frontal del Gear VR, y tire de él hacia arriba hasta que quede fijo en su lugar.



3 Deslice el extremo de la diadema a través del cierre de correa de la correa principal y utilice el velcro para fijarlo.



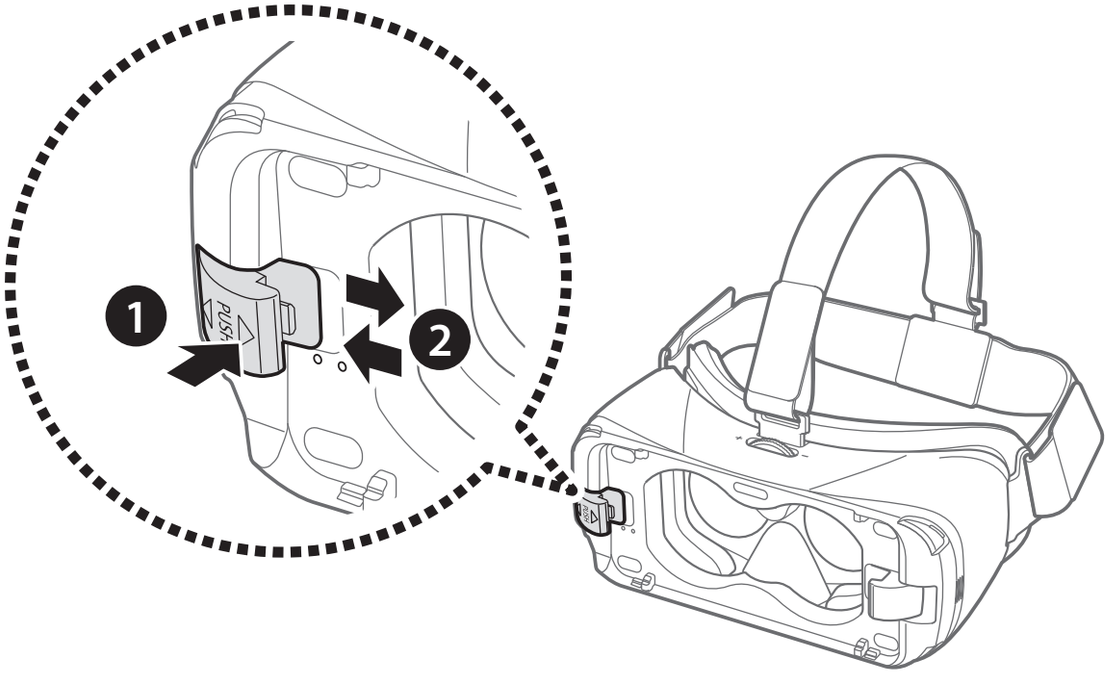
4 Retire la cubierta frontal.



5 Empuje el soporte del dispositivo (izquierda) con suavidad (❶) y deslícelo hasta la posición A o B (❷) en función del tamaño del dispositivo móvil que desee usar.

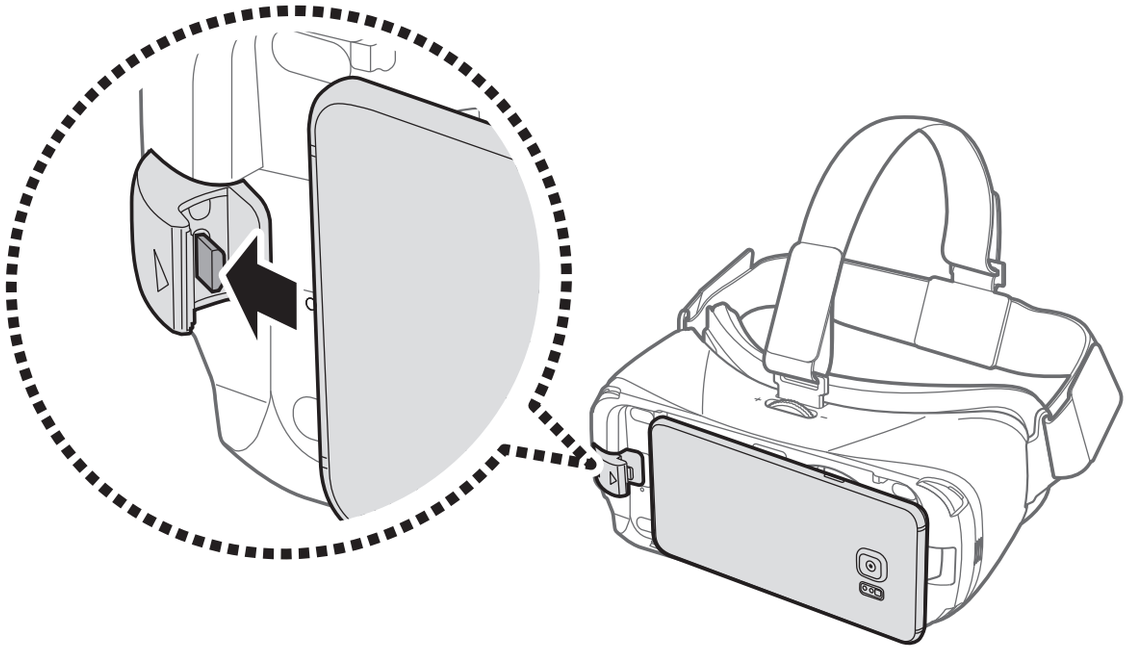
A: Samsung Galaxy Note5, Samsung Galaxy S6 edge+

B: Samsung Galaxy S6, Samsung Galaxy S6 edge



6 Conecte la clavija multifunción del dispositivo móvil al conector.

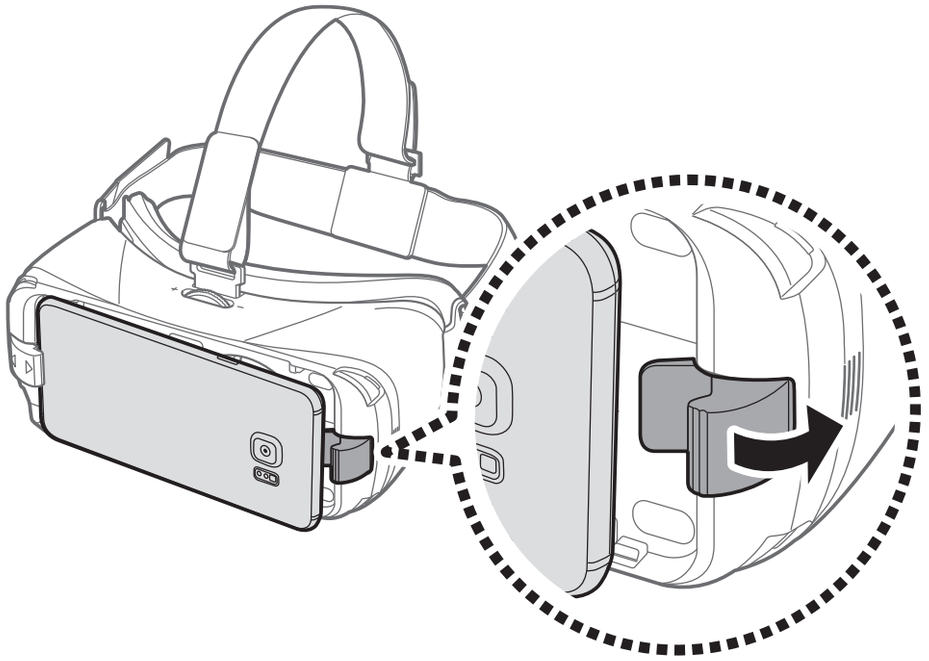
Cuando el dispositivo móvil se conecta correctamente, se emite un sonido.



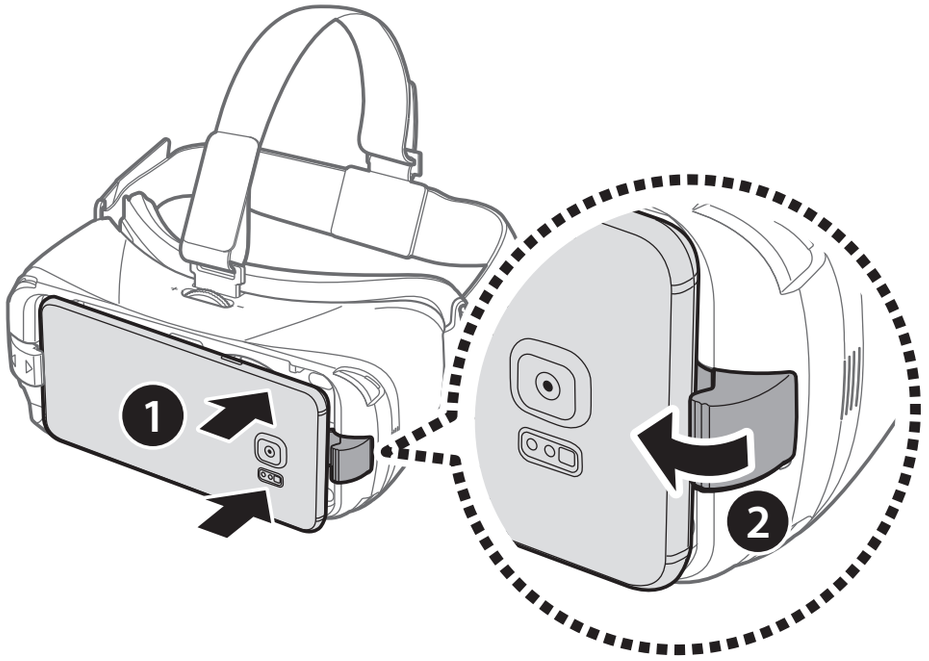
- No inserte el conector en el dispositivo móvil por la fuerza. Si lo hace, podría dañar el conector.
- No gire ni doble el conector del Gear VR al conectarlo o desconectarlo del dispositivo móvil. Si lo hace, podría dañar el conector.

Si no se escucha el sonido al insertar el conector en el dispositivo móvil, es posible que el Gear VR no lo reconozca. Vuelva a conectar los dispositivos hasta escuchar el sonido.

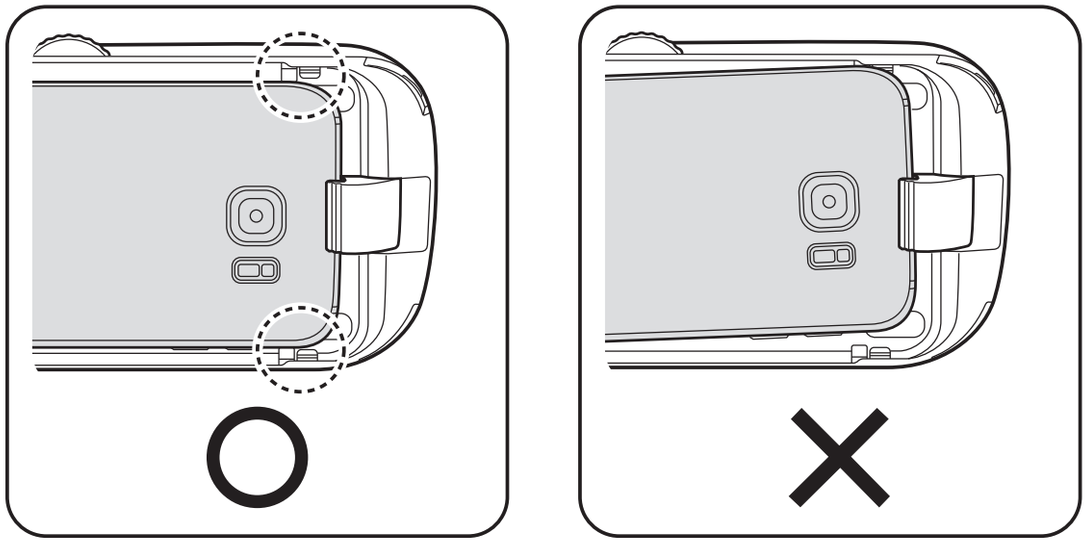
7 Tire del soporte del dispositivo (derecha) hacia la derecha con firmeza.



8 Inserte el dispositivo móvil en el centro del Gear VR (❶) y empuje suavemente el soporte del dispositivo (derecha) hacia la izquierda hasta que el dispositivo móvil quede bloqueado en su sitio (❷).

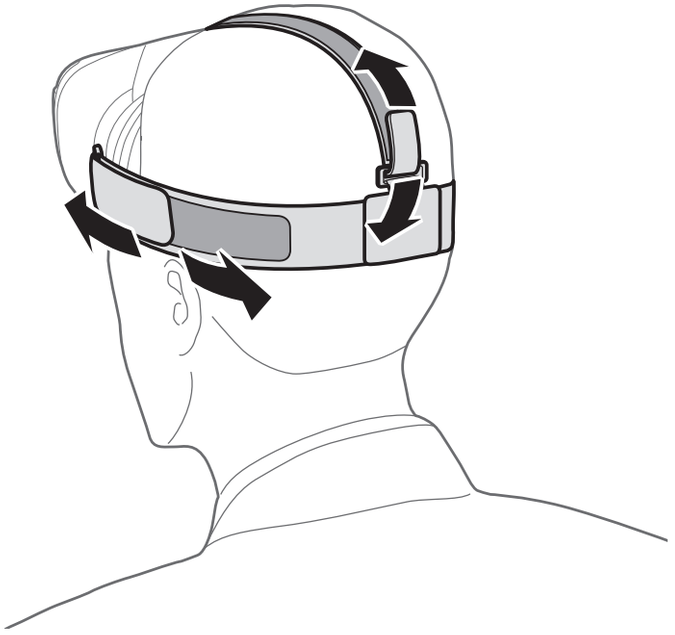


- Empuje el dispositivo móvil hacia el Gear VR con firmeza hasta que quede fijo en su sitio. Si no queda firmemente colocado, el dispositivo móvil podría extraerse accidentalmente del Gear VR y sufrir daños.
- Si inserta el dispositivo móvil inclinado hacia un lado, podría sentirse incómodo.



9 Ajústese el Gear VR a la cabeza con las correas, y colóqueselo de forma que le quede cómodo sobre la cara.

10 Ajuste el largo de la correa superior para la cabeza y la correa principal.



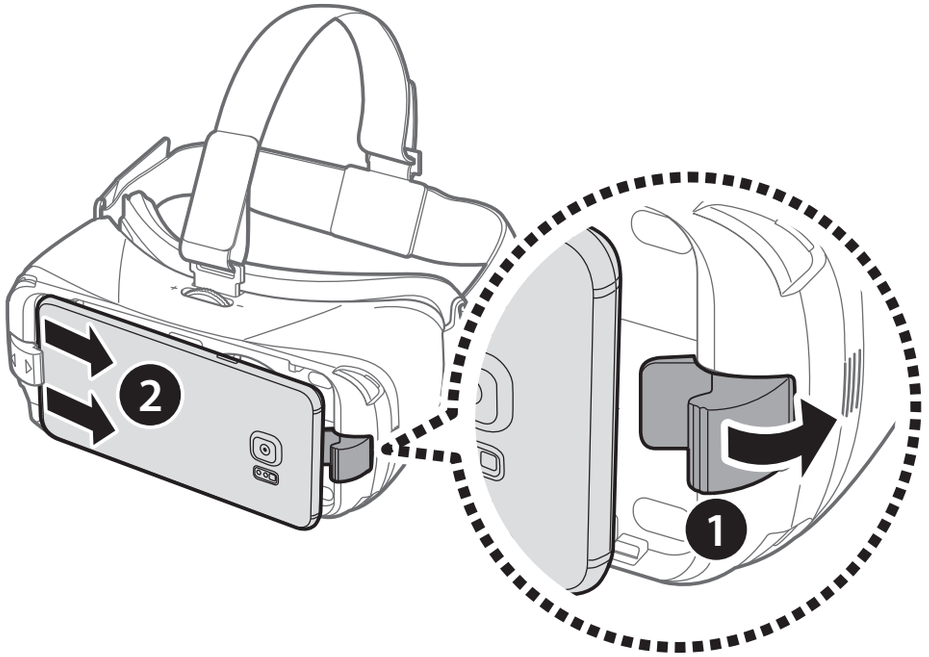
No camine o conduzca con el Gear VR sobre la cabeza. Tenga en cuenta el entorno en todo momento mientras usa el Gear VR con el fin de evitar lesiones físicas tanto a usted mismo como a otras personas.

- Colóquese el Gear VR correctamente. Si usa el Gear VR inclinado hacia un lado, podría sentirse incómodo.
- Si la pantalla está inclinada, ajuste el Gear VR hasta verla claramente.

Separar los dispositivos

Extraiga el dispositivo móvil del Gear VR cuando termine de usarlo.

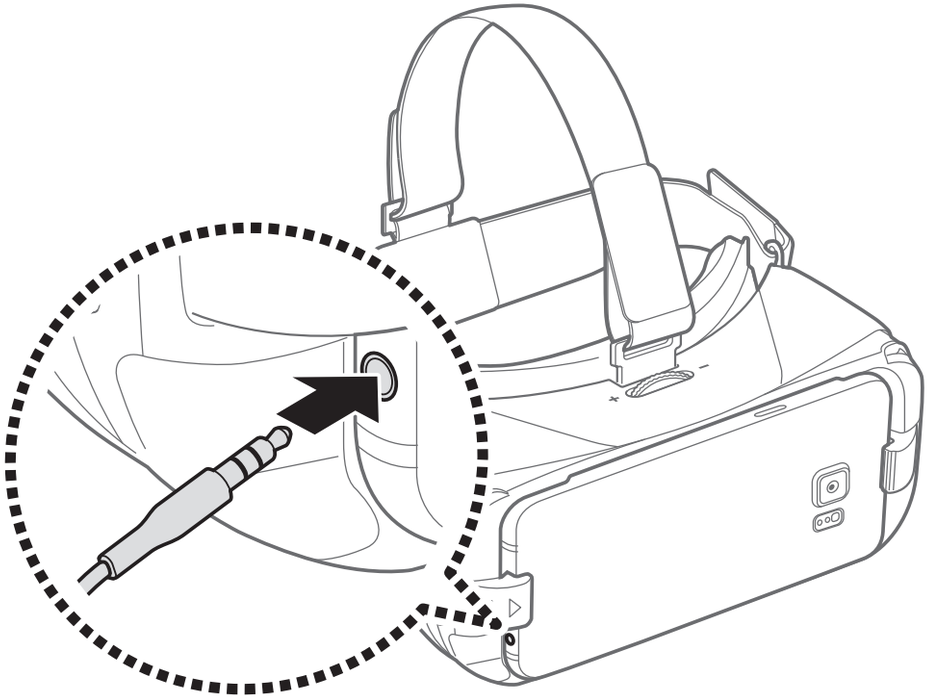
Tire del soporte del dispositivo (derecha) hacia la derecha (❶) y extraiga el dispositivo móvil (❷).



Conectar un auricular

Puede conectar unos auriculares o unos auriculares Bluetooth al dispositivo móvil mientras usa el Gear VR. El Gear VR no incluye un auricular o un auricular Bluetooth. Para obtener más información sobre cómo conectar unos auriculares Bluetooth, consulte el manual de usuario del dispositivo móvil.

Conecte unos auriculares a la toma de audio del dispositivo móvil.



- Sostenga el dispositivo móvil con firmeza cuando conecte los auriculares, especialmente si el dispositivo móvil se inserta mientras el soporte del dispositivo (izquierda) está en la posición B.
- Los auriculares no incluidos con dispositivos móviles podrían no conectar con el dispositivo móvil.

Instalar el software del Gear VR

Para usar el Gear VR, deberá instalar el software del Gear VR manualmente. Al conectar el dispositivo móvil al Gear VR por primera vez, la instalación del software comenzará automáticamente.

- Antes de instalar el software, asegúrese de que el dispositivo móvil esté conectado a una red Wi-Fi o a una red de datos móviles.
- El método de instalación o las pantallas pueden diferir dependiendo de la versión del software.

1 Conecte el dispositivo móvil al Gear VR.

2 Cuando escuche una voz que le solicite que extraiga el dispositivo móvil del Gear VR, extraiga el dispositivo móvil.

A continuación, realice los pasos del 3 al 8 en el dispositivo móvil.

3 Pulse **Siguiente**.

4 Lea y acepte las advertencias de salud y seguridad y los términos y condiciones del Acuerdo de Licencia del Usuario Final y, a continuación, pulse **Siguiente**.

Se instalarán automáticamente las aplicaciones de VR predeterminadas.

5 Seleccione un idioma y pulse **Continuar** → **Continuar**.

Podrá cambiar el idioma más adelante. (pág. 55)

6 Pulse **Crear cuenta** y siga las instrucciones de la pantalla para crear una cuenta de Oculus.

Si ya tiene una cuenta de Oculus, pulse **Iniciar sesión** e inicie sesión en ella.

7 Pulse **Instalar aplicaciones** para instalar las aplicaciones de VR adicionales.

8 Conecte el dispositivo móvil al Gear VR. O pulse **Explorar la Tienda Oculus** para iniciar la aplicación de la Tienda Oculus.

Cuando el software esté instalado, la aplicación de la Tienda de Oculus aparecerá en la pantalla Aplicaciones del dispositivo móvil.



- El sensor de proximidad que se encuentra dentro del Gear VR detectará la posición de la cara. Cuando se coloque el Gear VR, la pantalla se desbloqueará y podrá usar el panel táctil.
- La experiencia de visualización 3D puede variar en función de su agudeza visual.
- Antes de usar el Gear VR, desactive la función de bloqueo de pantalla en el dispositivo móvil.
- Si la pantalla se ve inclinada o desviada mientras usa el Gear VR, retíreselo de la cabeza. Coloque el Gear VR sobre una superficie plana con las lentes apuntando hacia adelante y la rueda de ajuste del foco en la parte superior. Espere entre 5 y 7 segundos antes de volver a usarlo.

Nociones básicas

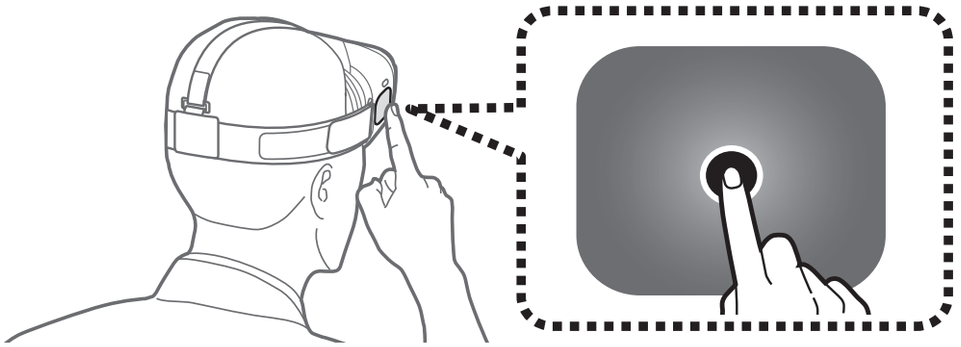
Usar el panel táctil

El panel táctil se encuentra en el lado derecho del Gear VR. Use el panel táctil para seleccionar elementos o para controlar el Gear VR.

Cuando no tenga el Gear VR colocado, el panel táctil no funcionará.

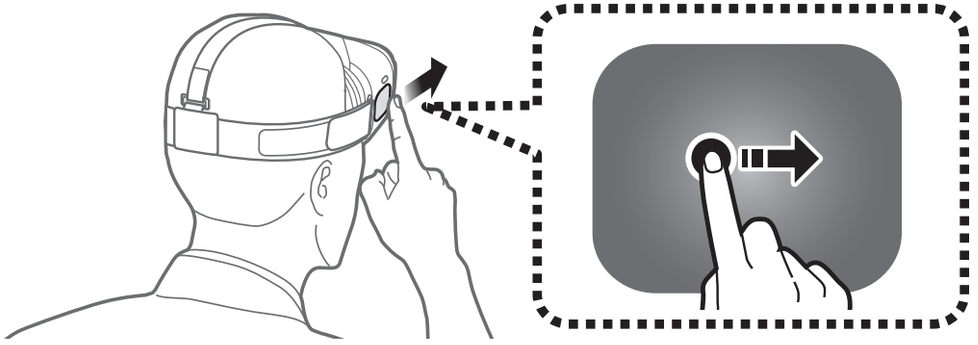
Pulsar

Para seleccionar un elemento del menú, pulse el panel táctil con un dedo.

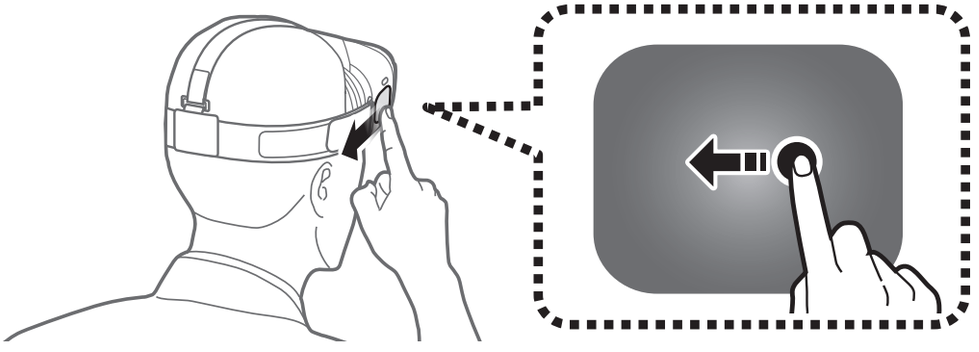


Deslizar

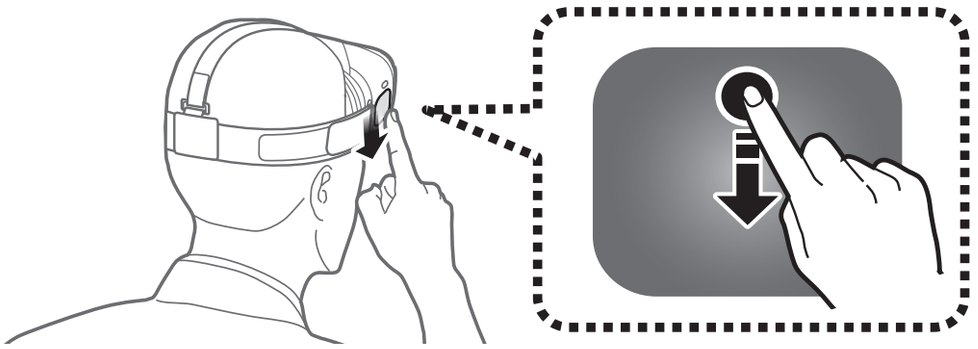
Para pasar al elemento siguiente, deslice el dedo hacia adelante por el panel táctil.



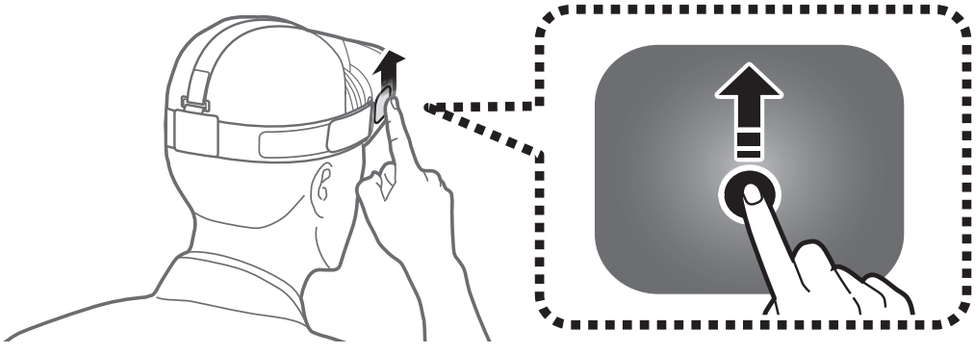
Para pasar al elemento anterior, deslice el dedo hacia atrás por el panel táctil.



Para pasar al elemento siguiente, deslice el dedo hacia abajo por el panel táctil.



Para pasar al elemento anterior, deslice el dedo hacia arriba por el panel táctil.



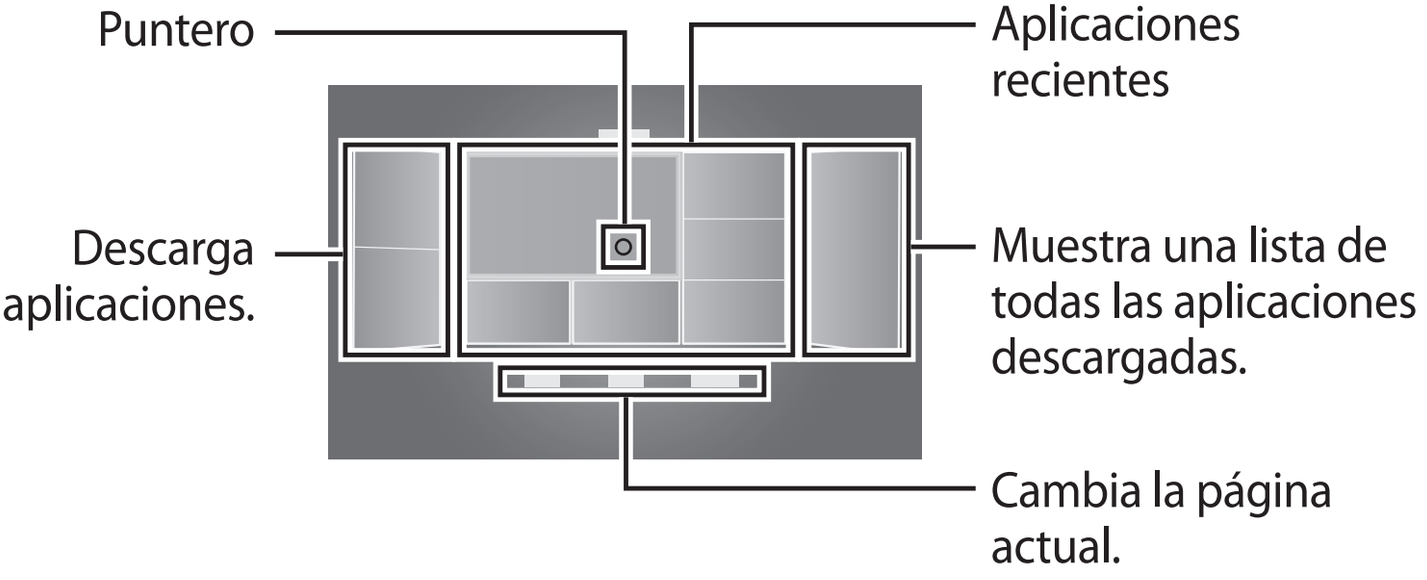
Es posible que algunas aplicaciones no admitan el desplazamiento hacia arriba o hacia abajo.

La pantalla Inicio de Oculus y la pantalla Aplicaciones de VR

Pantalla Inicio de Oculus

La pantalla Inicio de Oculus es el punto de partida para acceder a las aplicaciones y las funciones. Desde la pantalla Inicio de Oculus, podrá iniciar o descargar aplicaciones de VR.

Al entrar en la pantalla Inicio de Oculus por primera vez, se iniciará un tutorial para explicarle cómo usar y controlar el Gear VR de forma segura. Lea las advertencias de seguridad y siga las instrucciones de la pantalla. Si es necesario, podrá volver a ver el tutorial. En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione **Biblioteca** → **Tutorial**.



Pantalla Aplicaciones de VR

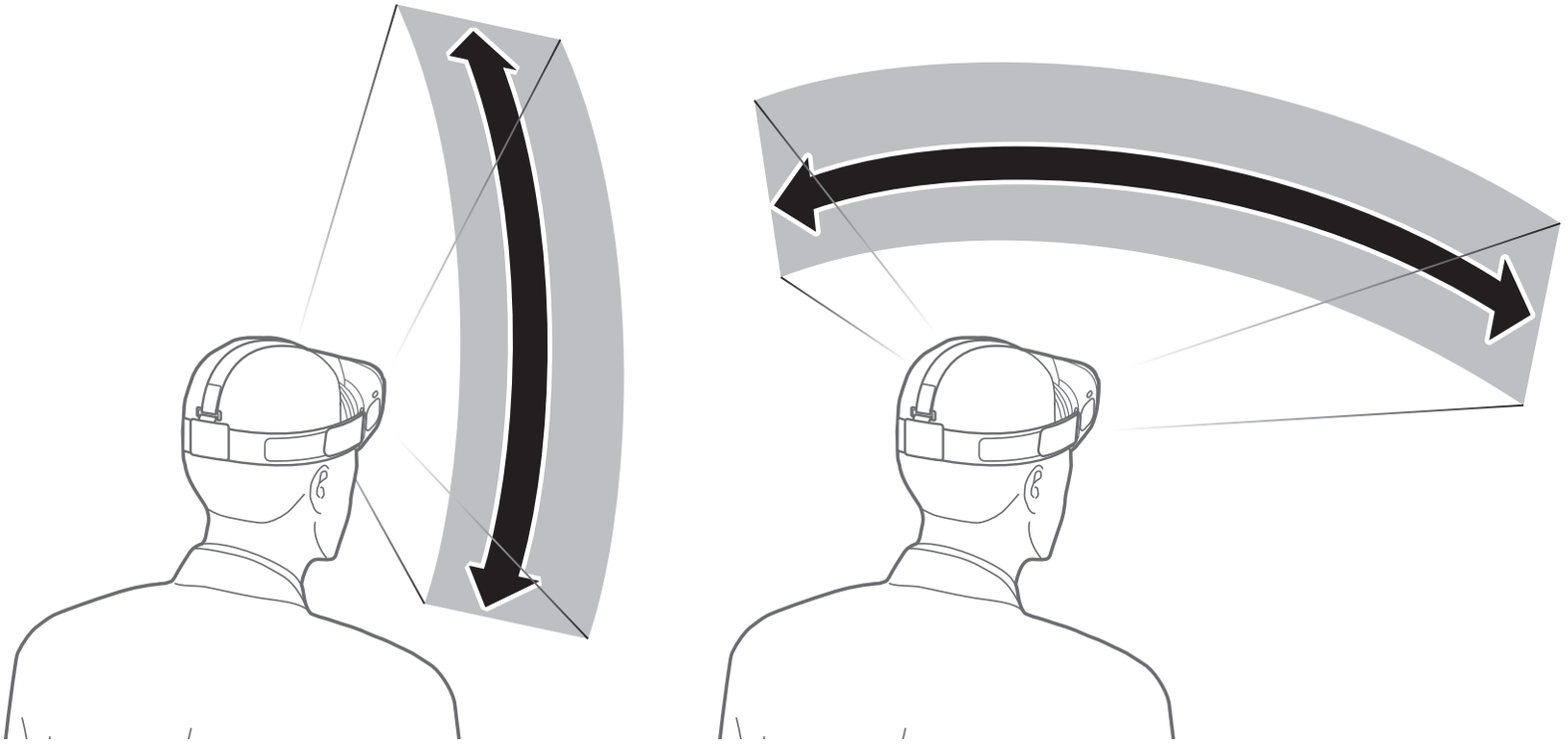
Podrá iniciar una aplicación, ver información sobre las aplicaciones y muchas cosas más.

En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione **Biblioteca**. Acceda a una aplicación y seleccione ⓘ para ver la información y las opciones de la aplicación.



Mover el puntero o la pantalla

El Gear VR reconoce los movimientos de la cabeza. Mueva la cabeza en cualquier dirección para mover el puntero o la pantalla.



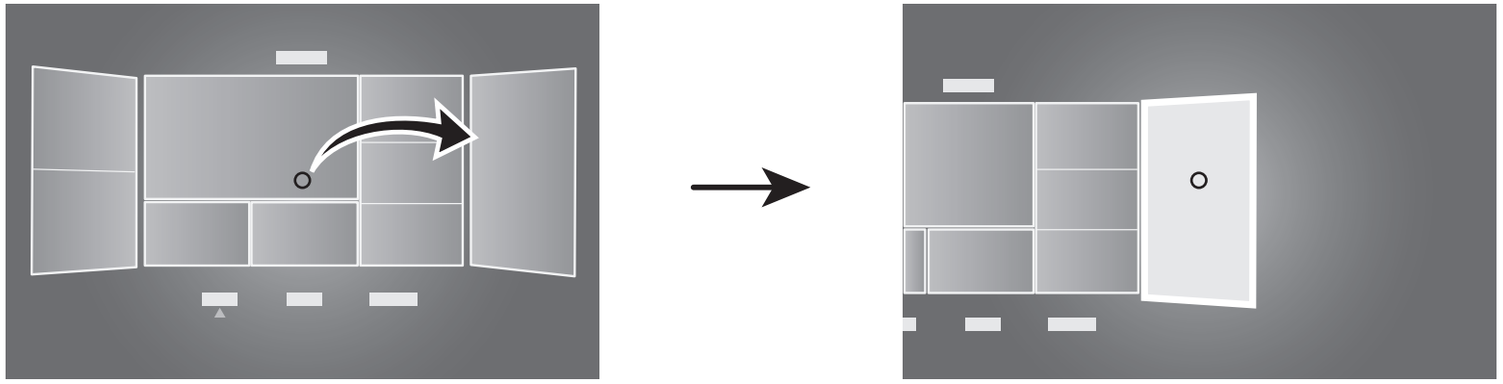
El puntero se encuentra situado en el centro de la pantalla. Es posible que algunas aplicaciones no muestren el puntero en todo momento.

Seleccionar elementos

Podrá seleccionar elementos o aplicaciones moviendo la cabeza y pulsando el panel táctil. El ejemplo siguiente muestra los pasos que se deben seguir para seleccionar una imagen de **VR Gallery**.

Es posible que la pantalla, el método de selección de elementos y el puntero varíen en función de la aplicación que esté usando.

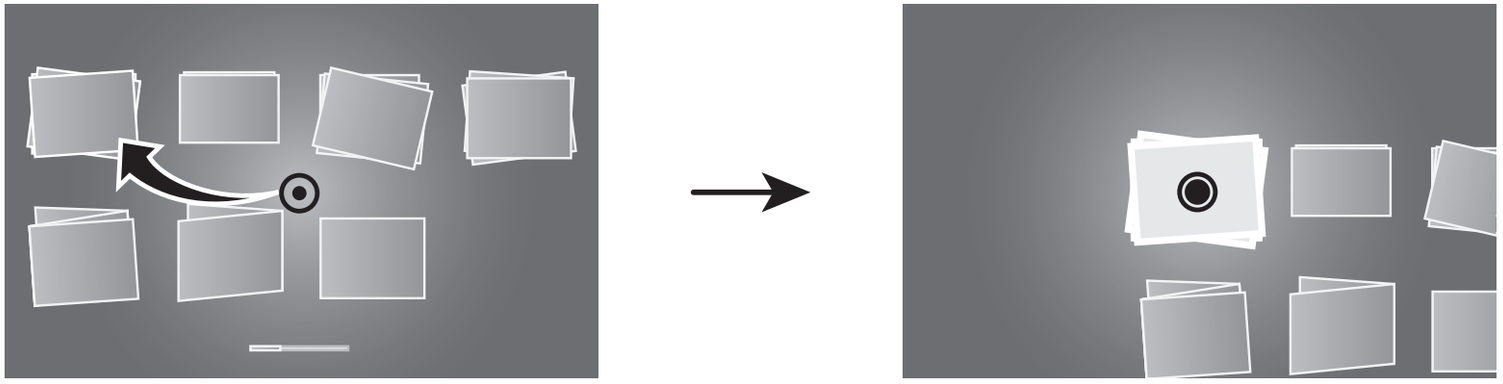
1 En la pantalla Inicio de Oculus, mueva el puntero hacia **Biblioteca** moviendo la cabeza. Cuando se resalte el borde, pulse el panel táctil para realizar la selección.



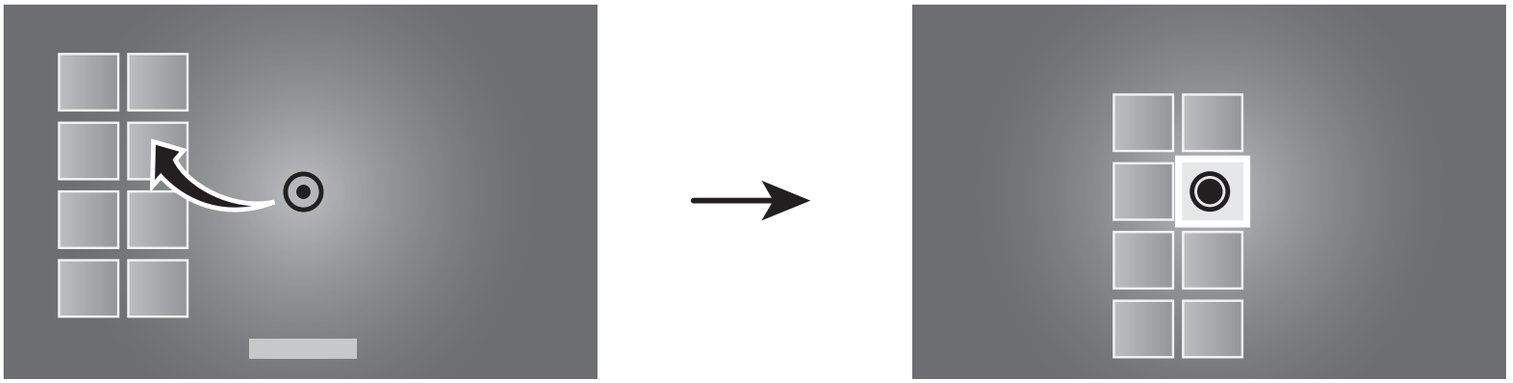
2 Mueva el puntero hasta **VR Gallery** moviendo la cabeza y, a continuación, pulse el panel táctil para seleccionar la opción.

3 Mueva el puntero hasta **Iniciar** moviendo la cabeza y, a continuación, pulse el panel táctil de nuevo para abrir la aplicación.

4 Mueva el puntero hacia una carpeta de la lista moviendo la cabeza. Cuando se resalte el borde de la carpeta, pulse el panel táctil para seleccionarla.



5 Mueva el puntero hacia una imagen de la lista moviendo la cabeza. Cuando se resalte el borde de la imagen, pulse el panel táctil para seleccionarla.



Mientras ve una imagen, podrá deslizar el dedo hacia atrás o hacia adelante por el panel táctil para ver más imágenes.

Administrar aplicaciones

Iniciar aplicaciones

En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione **Biblioteca**. Muévase hasta la aplicación que quiera iniciar, selecciónela y, a continuación, seleccione **Iniciar**.

Instalar aplicaciones

Puede instalar las aplicaciones de VR en el dispositivo móvil mientras lleva el Gear VR puesto.

En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione **Tienda** o **Samsung** y, a continuación, seleccione una aplicación. Seleccione **GRATIS** o **INSTALAR** y, a continuación, siga las instrucciones que aparecerán en la pantalla para confirmar la instalación.

- Podrá incurrir en gastos adicionales al descargar archivos en condiciones en las que dicha descarga suponga un coste.
- También puede instalar aplicaciones de VR en el dispositivo móvil cuando no esté usando el Gear VR. (pág. 54)

Actualizar aplicaciones

Podrá actualizar las aplicaciones predeterminadas y las aplicaciones instaladas.

En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione **Biblioteca**. Desplácese hasta la aplicación que desee actualizar y seleccione ↓.

Recibir llamadas

Si recibe una llamada mientras usa el Gear VR, se mostrará un mensaje emergente en la pantalla. Podrá ver la información de la persona que lo está llamando o rechazar la llamada.



El dispositivo móvil podría calentarse más de lo normal si lo usa con el Gear VR. Esto sucede especialmente al usar los dispositivos para ver vídeos o jugar a juegos durante mucho tiempo. Si responde una llamada cuando la temperatura del dispositivo móvil es alta, podría sufrir quemaduras leves en el rostro o la oreja. Para evitar quemaduras, extraiga el dispositivo móvil y espere a que se enfríe. Si tiene que contestar llamadas cuando todavía está caliente, conecte unos auriculares o utilice el altavoz.

- No podrá responder llamadas mientras usa el Gear VR. Para responder una llamada, separe el dispositivo móvil del Gear VR y responda la llamada.
- El Gear VR bloqueará los mensajes emergentes de las llamadas entrantes cuando la función No molestar esté activada. Puede activar los mensajes emergentes en el menú Universal. (pág. 53)

Responder una llamada

1. Cuando reciba una llamada entrante se mostrará un mensaje emergente en la pantalla en el que aparecerá la información de la persona que le llama.
2. Retírese el Gear VR.
3. Extraiga el dispositivo móvil del Gear VR.
4. Responda la llamada en el dispositivo móvil.

Al responder una llamada, se cerrará la aplicación de VR que se esté ejecutando.

Rechazar una llamada

1 Cuando reciba una llamada entrante, se mostrará un mensaje emergente en la pantalla en el que aparecerá la información de la persona que le llama.

2 Deslice el dedo hacia atrás o hacia adelante por el panel táctil para rechazar la llamada.

Ver notificaciones

Mientras usa el Gear VR, podrá comprobar las notificaciones generales, como los eventos, mensajes y alarmas. Cuando se reciba una notificación, aparecerá un mensaje emergente en la pantalla. Para ver más detalles de la notificación, consúltelos en el dispositivo móvil después de extraerlo del Gear VR.

El Gear VR bloqueará los mensajes emergentes de las notificaciones cuando la función No molestar esté activada. Puede activar los mensajes emergentes en el menú Universal. (pág. 53)

Usar el menú Universal

Podrá usar el menú Universal para configurar los ajustes del Gear VR. También podrá ver la hora actual, la batería restante y muchas cosas más.

Mantenga pulsada la tecla Atrás para abrir el menú Universal. Para volver a la pantalla anterior, pulse la tecla Atrás.

- **Oculus Home**: vuelve a la pantalla Inicio de Oculus.
- **Cámara enfoque exterior: desactivada** / **Cámara enfoque exterior: activada**: activa y desactiva la cámara trasera del dispositivo móvil para ver fuera del Gear VR.
- **Reorientar**: alinea la pantalla según la dirección en la cual esté mirando.

- **No molestar: desactivado** / **No molestar: activado**: configura el Gear VR para activar o desactivar los mensajes emergentes para las llamadas entrantes y las notificaciones.
- **Brillo**: ajusta el brillo.

- No coloque la cubierta frontal cuando esté utilizando la cámara trasera del dispositivo móvil.
- Es posible que estas funciones no estén disponibles en algunas aplicaciones.

Aplicaciones

Tienda de Oculus

Administre las aplicaciones del Gear VR desde el dispositivo móvil.

En el dispositivo móvil, abra la pantalla Aplicaciones y pulse **Oculus**.

Al iniciar la aplicación Tienda de Oculus por primera vez, deberá iniciar sesión en una cuenta de Oculus. Pulse **Iniciar sesión** para entrar. Si no posee una cuenta, pulse **Crear cuenta** y siga las instrucciones.

Instalar aplicaciones

Pulse ☰, seleccione una categoría y, después, seleccione una aplicación. Pulse **GRATIS** o el botón que muestra el precio de la aplicación y, a continuación, pulse **Aceptar** para confirmar la instalación.

Podrá incurrir en gastos adicionales al descargar archivos en condiciones en las que dicha descarga suponga un coste.

Desinstalar aplicaciones

Pulse ☰ → **Biblioteca**. Desplácese hacia la izquierda o hacia la derecha para seleccionar una categoría, muévase hasta la aplicación que quiera desinstalar y, a continuación, pulse **DESINSTALAR**.

Si desinstala una aplicación por accidente, podrá volver a instalarla. Pulse ☰ → **Biblioteca**, deslice el dedo hacia la izquierda o hacia la derecha para seleccionar una categoría, muévase hasta la aplicación que quiera volver a instalar y, a continuación, pulse **INSTALAR**.

Configurar el idioma

Para cambiar el idioma, pulse ☰ → ⚙ → **Idioma**, y luego seleccione un idioma.

El idioma seleccionado solo se aplica a la aplicación Oculus Store y al Gear VR, no al idioma mostrado en el dispositivo móvil.

Vídeos en Oculus

Disfrute de vídeos en una pantalla desde su propio cine virtual.

1 En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione **Biblioteca**.

2 Desplácese hasta **Vídeos en Oculus** y seleccione la aplicación.

3 Seleccione **Iniciar**.

4 Seleccione una categoría de pantalla.

Los vídeos se clasificarán según el tipo de pantalla.

5 Seleccione un vídeo y reprodúzcalo.

- Podrá modificar los alrededores mientras ve el vídeo en la pantalla estándar.
- Cuando finalice el vídeo, el siguiente vídeo se reproducirá automáticamente tras algunos segundos.

Mientras ve vídeos, podrá controlar la reproducción. Pulse el panel táctil para usar las siguientes funciones:

- ⏸/▶: pausa y reanuda la reproducción.
- : muestra la lista de vídeos.

VR Gallery

Vea imágenes y vídeos desde el dispositivo móvil. También puede ver vídeos panorámicos en 360 grados o en 3D.

En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione **Biblioteca**. Diríjase a **VR Gallery**, seleccione la aplicación y, a continuación, seleccione **Iniciar**.

Reproducir vídeos

Seleccione una carpeta de vídeos. Seleccione un vídeo para verlo y seleccione ▶.

Mientras ve vídeos, podrá controlar la reproducción. Pulse el panel táctil para usar las siguientes funciones:

- ⏸ / ▶ : pausa y reanuda la reproducción.
- ⏮ / ⏭ : pasa al vídeo anterior o siguiente.

Para retroceder en un vídeo, deslice el dedo hacia atrás por el panel táctil.

Para avanzar en un vídeo, deslice el dedo hacia adelante por el panel táctil.

Ver imágenes

Seleccione una carpeta de imágenes y, a continuación, seleccione una imagen.

Para ver la imagen anterior, deslice el dedo hacia atrás por el panel táctil.

Para ver la imagen siguiente, deslice el dedo hacia adelante por el panel táctil.

Para ampliar el tamaño de la imagen, deslice el dedo hacia arriba por el panel táctil.

Para reducir el tamaño de la imagen, deslice el dedo hacia abajo por el panel táctil.

Para iniciar una presentación de diapositivas a partir de la imagen que está visualizando actualmente, pulse **Reprod present diapositivas**.

Pulse la tecla Atrás dos veces para alinear la pantalla con la dirección hacia la que está orientado actualmente.

Ver vídeos panorámicos en 360 grados

Puede ver vídeos grabados en el modo normal y en el modo de grabación de vídeo de 360 grados en la vista panorámica de 360 grados.

En la aplicación Galería del dispositivo móvil, cree una carpeta llamada "360Videos" y añada los vídeos que desee ver.

Ver vídeos en 3D

Puede ver vídeos grabados en el modo normal en formato 3D.

En la aplicación Galería del dispositivo móvil, cree una carpeta llamada "3D" y añada vídeos que sean compatibles con efectos 3D.

Oculus 360 Photos

Vea imágenes panorámicas en 360 grados.

1. En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione **Biblioteca**.
2. Desplácese hasta **Oculus 360 Photos** y seleccione la aplicación.
3. Seleccione **Iniciar**.
4. Deslice el dedo hacia arriba o hacia abajo por el panel táctil para seleccionar una categoría de imágenes.
5. Seleccione una imagen. Gire la cabeza y acceda a una vista panorámica de la imagen.

Para establecer la imagen como una de sus favoritas, pulse el panel táctil y pulse .

Para ver la imagen anterior, deslice el dedo hacia atrás por el panel táctil.

Para ver la imagen siguiente, deslice el dedo hacia adelante por el panel táctil.

Solución de problemas

Antes de ponerse en contacto con un centro de Servicio de Atención Técnica (SAT) de Samsung, intente las siguientes soluciones. Es posible que algunas situaciones no se apliquen a su dispositivo.

Si una vez seguidas las sugerencias que figuran a continuación el problema persiste, póngase en contacto con un centro de servicios de Samsung.

La pantalla Inicio de Oculus no aparece al conectar el dispositivo móvil al Gear VR

- Asegúrese de que el dispositivo móvil esté correctamente conectado al Gear VR.
- Asegúrese de que el dispositivo móvil esté encendido.
- Asegúrese de haber instalado el software del Gear VR en el dispositivo móvil. (pág. 36)
- Asegúrese de que la batería del dispositivo móvil esté completamente cargada.

El dispositivo móvil está caliente al tacto

Al usar aplicaciones con un consumo eléctrico mayor de lo normal o al usar aplicaciones en el dispositivo durante mucho tiempo, el dispositivo móvil podría calentarse. Si el Gear VR detecta una temperatura alta, aparecerá un mensaje en la pantalla para advertirle que se retire el Gear VR de la cabeza y espere hasta que se enfríe. Deje de usar Gear VR hasta que el dispositivo móvil se enfríe y, a continuación, siga usándolo. Esto es normal y no afecta a la vida útil ni al rendimiento del dispositivo móvil.

La pantalla se ve inclinada o sesgada

Retírese el Gear VR y colóquelo sobre una superficie plana con las lentes apuntando hacia adelante y la rueda de ajuste del foco en la parte superior. Espere entre 5 y 7 segundos antes de volver a usarlo.

La imagen de la pantalla se agita

El Gear VR puede resultar afectado por la interferencia magnética creada por objetos como ordenadores, televisores o cables eléctricos. Evite usar el Gear VR en áreas afectadas por interferencias magnéticas.

La pantalla está fuera de foco

- Asegúrese de haberse colocado el Gear VR correctamente en el rostro.
- Gire la rueda de ajuste del foco hasta que la pantalla se vea claramente.

La imagen de la pantalla se agita

- Desconecte el dispositivo móvil del Gear VR y vuelva a conectarlo.
- Reinicie el dispositivo móvil.

No hay ningún controlador de juegos o auricular Bluetooth conectado

- Asegúrese de que el dispositivo Bluetooth esté conectado al dispositivo móvil.
- Asegúrese de que el dispositivo móvil y el otro dispositivo Bluetooth se encuentren dentro del rango máximo de alcance de Bluetooth (10 m).
- Asegúrese de que la batería del dispositivo Bluetooth con el que se establece conexión esté totalmente cargada.

Información de seguridad

Con el fin de evitar lesiones a usted mismo y a otras personas, o daños al dispositivo, lea la información sobre seguridad del dispositivo antes de utilizarlo.

Use el dispositivo solo con el propósito para el cual fue diseñado.

No golpee ni deje caer el cargador o el dispositivo.

No utilice ni guarde el dispositivo en zonas con mucho polvo.

El polvo o los materiales externos pueden causar errores en el funcionamiento del dispositivo.

No permita que el conector del dispositivo entre en contacto con materiales conductores tales como líquidos, polvo o virutas de metal y de lápices.

El contacto con materiales conductores podría provocar un cortocircuito o corrosión en el conector, lo cual podría desencadenar una explosión o un incendio, o dañar el dispositivo.

No muerda ni chupe el dispositivo.

Los niños o animales pueden ahogarse con las piezas pequeñas.

No introduzca el dispositivo o los accesorios suministrados en sus ojos, oídos o boca.

Si lo hace, podría ahogarse o sufrir lesiones serias.

No exponga el dispositivo al humo o a emanaciones de gas.

Si lo hace, podría dañar la parte externa del dispositivo o causar errores en el funcionamiento.

Mantenga el dispositivo seco.

La humedad y los líquidos pueden dañar las partes o los circuitos electrónicos del dispositivo.

El dispositivo puede usarse en lugares en los que la temperatura ambiente esté entre 0 °C y 35 °C. Puede guardarse en lugares en los que la temperatura se encuentre entre -20 °C y 50 °C. Usarlo o guardarlo fuera de estos intervalos recomendados puede dañar el dispositivo o reducir la vida útil de la batería.

No almacene el dispositivo en zonas de temperaturas muy elevadas, como por ejemplo dentro de un automóvil en verano. Si lo hace, podría causar errores en el funcionamiento de la pantalla, daños al dispositivo o la explosión de la batería.

No mire directamente luces brillantes mientras esté usando el dispositivo sin el dispositivo móvil insertado. Si lo hace, podría dañarse los ojos.

No use el dispositivo en caso de errores. El uso continuado del dispositivo después de que se produzcan errores podría causar molestias o lesiones.

Si es alérgico a la pintura o a las partes metálicas del dispositivo, podrá sufrir picazón, eccema o hinchazón en la piel. Si esto sucede, deje de utilizar el dispositivo y consulte a un médico.

No utilice el dispositivo en un hospital, en un avión o en cualquier automóvil que pudiese ser afectado por radiofrecuencia. Si lo hace, podría causar errores en el funcionamiento de los equipos o podría sufrir lesiones u ocasionar daños materiales.

Al conectar el dispositivo a otro dispositivo mediante Bluetooth, de ser posible, evite usar el dispositivo a menos de 15 cm de marcapasos, dado que el dispositivo puede interferir con estos aparatos.

Cuando utilice auriculares, proteja su audición y sus oídos.



- La exposición excesiva a sonidos fuertes puede ocasionar lesiones auditivas.
- Siempre baje el volumen antes de conectar los auriculares a una fuente de audio y use la configuración de volumen mínimo necesaria para escuchar música.
- Asegúrese de que el cable del auricular no esté enredado en objetos cercanos.

No utilice el dispositivo si está resquebrajado o roto.

El vidrio roto puede causar lesiones en las manos y el rostro. Lleve el dispositivo al Servicio de Atención Técnica (SAT) de Samsung para repararlo.

Use baterías, cargadores, accesorios y suministros aprobados por el fabricante.

Samsung no se hace responsable de la seguridad del usuario en casos en que se utilicen accesorios o suministros que no estén aprobados por la marca.

No desmonte, modifique ni repare el dispositivo.

Cualquier cambio o modificación en el dispositivo puede anular la garantía del fabricante. Si necesita reparar el dispositivo, llévelo al Servicio de Atención Técnica (SAT) de Samsung.

Tenga en cuenta la siguiente información al limpiar el dispositivo.

- Limpie el dispositivo y la lente con un paño seco y suave, o un hisopo.
- No utilice sustancias químicas ni detergentes. Si lo hace, podría causar la pérdida del color o dañar la parte exterior del dispositivo.
- No lave la espuma de amortiguación. Si lo hace, esta podría deteriorarse.

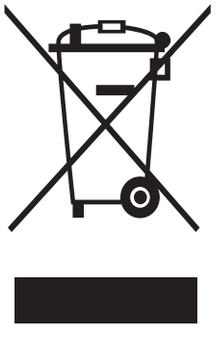
Manipule y deseche el dispositivo y el cargador con precaución.

- No coloque nunca la batería o el dispositivo sobre aparatos de calor, como hornos, microondas, estufas o radiadores.
- Nunca aplaste ni perfore el dispositivo.

Asegúrese de que sólo personal cualificado realice el mantenimiento de su dispositivo.

Es posible que se causen daños y que se anule la garantía del fabricante si deja que personal no cualificado realice el mantenimiento del dispositivo.

Eliminación correcta de este producto



(Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos)

(Se aplica en países con sistemas de recolección por separado)

La presencia de este símbolo en el producto, accesorios o material informativo que lo acompañan indica que ni el producto ni sus accesorios electrónicos (como el cargador, auriculares, cable USB) deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos.

Para evitar posibles daños al medio ambiente o a la salud humana que representa la eliminación incontrolada de residuos, separe estos productos de otros tipos de residuos y recíclelos correctamente. De esta forma, se promueve la reutilización sostenible de recursos materiales.

Los usuarios particulares pueden contactar con el establecimiento donde adquirieron el producto o con las autoridades locales pertinentes para informarse sobre cómo y dónde pueden llevarlo para que sea sometido a un reciclaje ecológico y seguro.

Los usuarios comerciales pueden contactar con su proveedor y consultar las condiciones del contrato de compra. Este producto y sus accesorios electrónicos no deben eliminarse junto a otros residuos comerciales.

Para obtener información sobre el compromiso de Samsung con el medio ambiente y las obligaciones específicas del producto con normativas concretas, como REACH, RAEE, sobre baterías, etc. visite *samsung.com/uk/aboutsamsung/samsungelectronics/corporatecitizenship/data_corner.html*

Copyright

Copyright © 2015 Samsung Electronics

Este manual se encuentra protegido por las leyes internacionales de derechos de autor.

No está permitido reproducir, distribuir, traducir o transmitir ninguna parte de este manual de ningún modo o por ningún medio, ya sea electrónico o mecánico, incluidas las fotocopias, grabaciones o almacenamiento en cualquier sistema de almacenamiento y recuperación de información, sin la autorización previa por escrito de Samsung Electronics.

Marcas comerciales

- SAMSUNG y el logotipo de SAMSUNG son marcas comerciales registradas de Samsung Electronics.
- El resto de las marcas comerciales y derechos de autor son propiedad de sus respectivos dueños.

SAMSUNG

Declaración de conformidad

Detalles del producto

Para el modelo siguiente

Producto: Dispositivo ponible inteligente

Modelo: SM-R322

CE

Declaración y estándares aplicables

Por medio del presente documento se declara que el producto anteriormente mencionado cumple con las disposiciones esenciales de la Directiva sobre Compatibilidad Electromagnética (2004/108/EC) mediante la aplicación de:

EN 55022 : 2010

EN 55024 : 2010

y la Directiva (2011/65/EU) sobre la restricción de uso de determinadas sustancias peligrosas en aparatos eléctricos y electrónicos mediante la aplicación de EN 50581:2012.

Representante en la UE

Samsung Electronics Euro QA Lab.
Blackbushe Business Park, Saxony Way,
Yateley, Hampshire, GU46 6GG, UK



2015.10.02 — Stephen Colclough/Representante en la UE

(Lugar y fecha de emisión) — (Nombre y firma de la persona autorizada)

* Esta no es la dirección del Servicio de Atención Técnica (SAT) de Samsung. Si desea conocer la dirección o el número de teléfono del Servicio de Atención Técnica (SAT) de Samsung, consulte la tarjeta de garantía o póngase en contacto con el distribuidor en el que compró el producto.

SAMSUNG

Resumen Declaración de Conformidad

SAMSUNG declara, bajo su responsabilidad, que este aparato cumple con lo dispuesto en la Directiva 99/05/CE del Parlamento Europeo y del Consejo de 9 de Marzo de 1999, trasladada a la legislación española mediante el Real Decreto 1890/2000, de 20 de Noviembre.